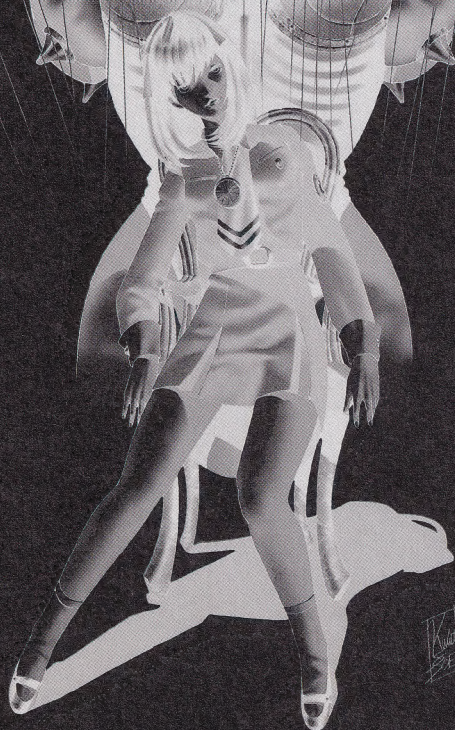
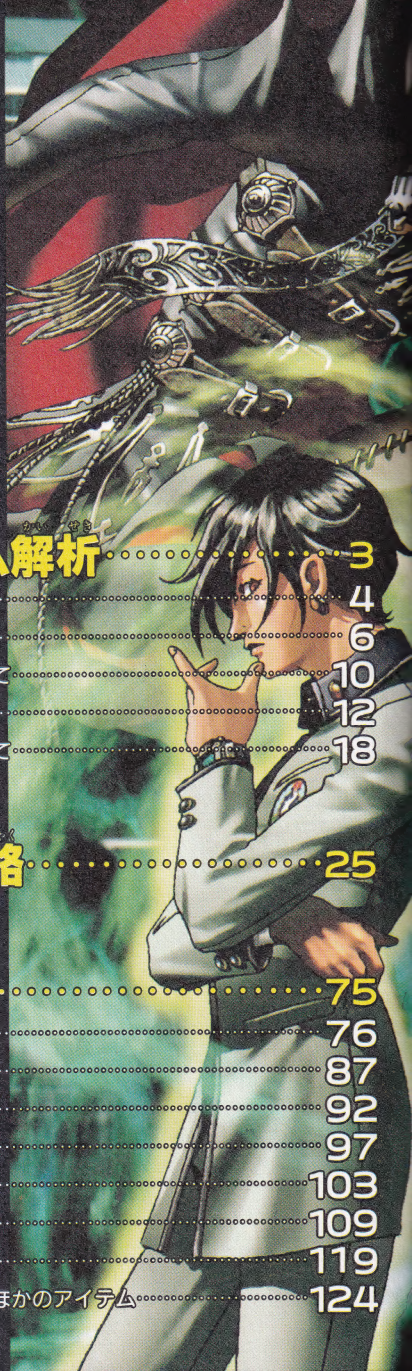
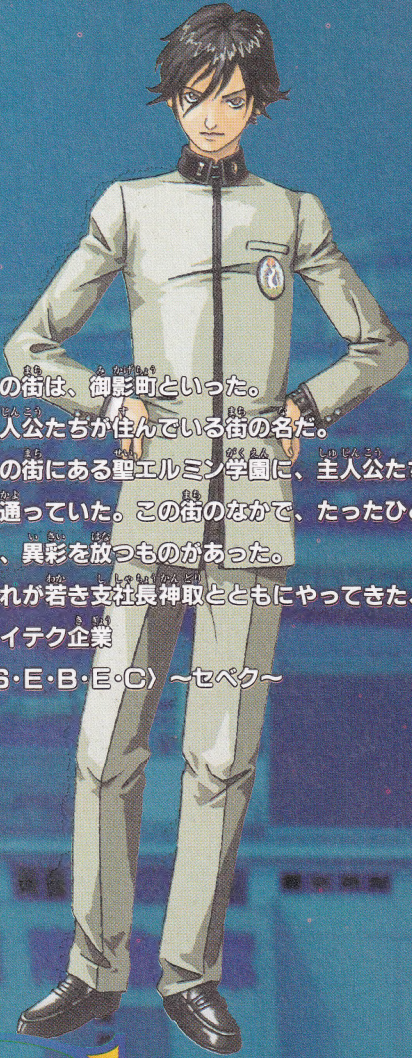
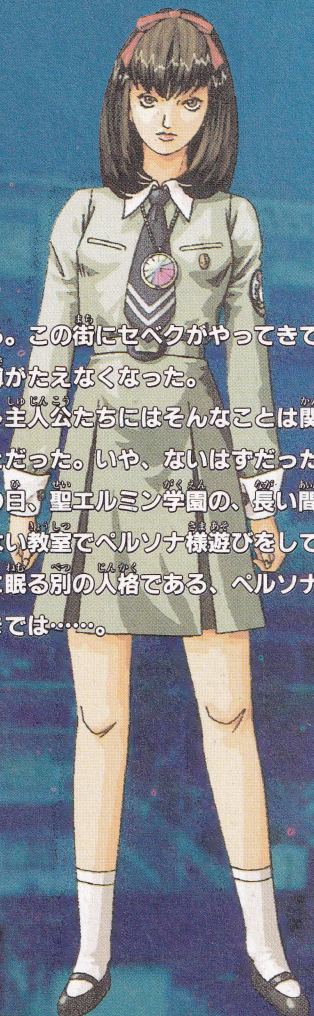
女神異聞録
ペルソナ
PERSONA
BE YOUR TRUE MIND.
手とり足とり公式ガイド
ペルソナシステム完全解析！
よくわかる悪魔交渉法と
コンタクトコマンド完全網羅!!
ファミ通ブロス
BROS.
攻略本シリーズ
©1996 ATLUS

女神異聞録
PERSONA
ペルソナ
BE YOUR TRUE MIND.
手とり足とり幻式ガイド

目次

第1章
FORTUNE
ペルソナシステム解析
ぺるそなしすてむかいせき

その街は、御影町といった。
主人公たちが住んでいる街の名だ。
この街にある聖エルミン学園に、主人公たちは通っていた。この街のなかで、たったひとつ、異彩を放つものがあった。
それが若き支社長神取とともにやってきた、ハイテク企業
〈S・E・B・E・C〉～セベク～

Story

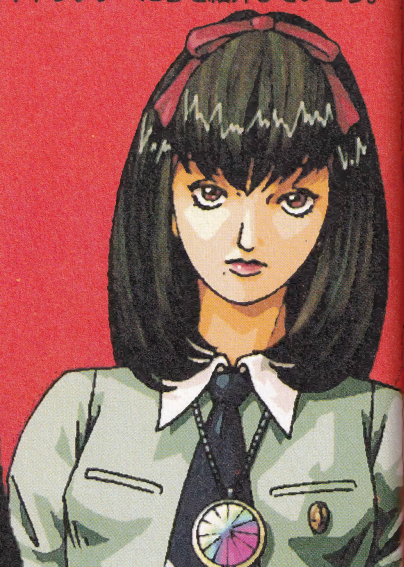
である。この街にセベクがやってきてから、黒い噂がたえなくなった。
しかし主人公たちにはそんなことは関係のないことだった。いや、ないはずだった。
　あの日、聖エルミン学園の、長い間使われていない教室でペルソナ様遊びをして、心の奥底に眠る別の人格である、ペルソナに目覚めるまでは……。

キャラクター紹介

このページでは、主人公といっしょに冒険する仲間たちとそのほかの重要なキャラクターたちを紹介していこう。

聖エルミン学園の2年4組の生徒、それが主人公である君なのだ。

主人公

このゲームの主人公。ほぼオールマイティーな力を持っている。なんでもソツなくこなすので、これといった特技がないのが辛いところかな。

園村麻希

幼少より入退院をくり返している。明るい性格の少女。

す速さと運のパラメーターが上がりやすい。力が弱く、防御力もないので、武器で直接攻撃よりペルソナを中心にして戦おう。

オカルト好きの帰国子女。学園内ではかなりの有名人なのだ。

桐島英理子(エリー)

落とす速さのパラメーターが上がりやすいのだ。エリーは中列から銃で攻撃するといいぞ。

金持ちのおぼっちゃんで、自信家。執事の山岡が心の支え。

南条圭(なんじょうくん)

体力が上がりやすいので、彼には良い武器と防具を装備させるようにして、先頭に立たせよう。

いまどきの女子高生。トラブルメーカーになることも多い。

綾瀬優香(アヤセ)

技と運のパラメーターが上がりやすい。敵の攻撃をかわしやすいという特性を持っている。

学園内では、頼れるオネーサンとして、非常に人気がある。

黛ゆきの（ゆきのさん）

女性にしては珍しく、力と体力とす速さが上がりやすい。前列でも、後ろへ下げても大丈夫。

お調子者で、世渡り上手。人より目立つことが大好きなキャラ。

上杉秀彦（ブラウン）

力と技が上がりやすい。彼は中距離攻撃が得意なので的確に攻撃するのがよいでしょう。

母親から「まーくん」と呼ばれているため、マークと呼ばれる。

稲葉正男（マーク）

力と体力が上がりやすい、力押しタイプ。前列に出すようにし、ガンガン攻撃させるといいぞ。

イゴール
この世界で唯一、スペルカードが読め、さらに悪魔同士を合体して、ペルソナにしてくれる。
神取
セベクの支社長。明晰な頭脳を持った俊才だが、どこか得体の知れないところがある、謎の人物。

システム紹介

ここでは、おそらく一番わかりづらい部分である、"ペルソナと仲魔はどう違うのか"ということについて紹介しよう。

いままでの『真女神転生』は

『真女神転生』では悪魔とコンタクトに成功すれば、実際に仲間(＝仲魔)として、戦ってくれた。

『ペルソナ』からこう変わった！

『ペルソナ』では、悪魔からもらうスペルカードで悪魔を呼び出し、合体して降魔させる。

仲魔にならずスペルカードが!!

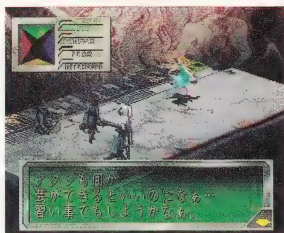
⬇成功すれば、スペルカードを１枚くれるのだ。

⬆コンタクトコマンドを駆使して、悪魔と交渉しよう。難しいぞ。

悪魔を仲魔にしてパーティに加え、ゲーム(物語)をすすめていったのが今までの『女神転生』だけど…
『女神異聞録ペルソナ』はちょ〜っとちがうんだゾ
ほ〜…
いったいどこがちがうんだよ
ヒーホー
教えてほしいならマグネタイト100くれ
イチゴシロップかけて食っちまうぞコラ
どぼ
どぼ
ひえええっ!
雪ダルマ殺しぃぃ
しかたないからおバカなニンゲンどものために教えてやる
いちいちハラたつヤツだな
まずは悪魔に話しかけてなかよくなってみろ
基本だぜ
イエーイ!
イエーイ!
オマエにやる
へ?
ヤバイもんじゃねーだろーな
何かもらったけどよ
テレカか? これ??
ちがうーッ
これはな。スペルカードといって、コンタクトに成功した悪魔からもらえるありがた〜いアイテムなんだぜ
カードだからってバカにスルナョ
んで、このカードを2マイ以上あつめたらサ
ベルベットルームってトコロにいくんだ
いらっしゃいませ〜…
では ここから先は この私、イゴールがご説明を…
お手もちのカードの中から2マイえらんでいただきましたら…私がカードの悪魔2体を異界よりよびよせ合体作業をおこないます。
もしも〜し
よびだした悪魔は…
合体して
ペルソナとして出現!!
ペルソナはカードになってでてくるゾ
さらに! このペルソナを人間に降魔いたします。…すると
のりうつらせるってカンジだな
おっ!
あ〜ら、便利! 降魔をした人間はペルソナをよびだし、そのチカラを戦闘中に使うことができるのです。
ペルソナ発動中
おわかりいただけましたか?
おっ!
バッチリ!
つまり…ペルソナってのは
うん
うん
超っ! おトクでグーな守護霊ならぬ守護悪魔みたいなもんだってコトかぁ〜?!
ホントにわかってんのか? コイツ。
さあ…

会話システムについて

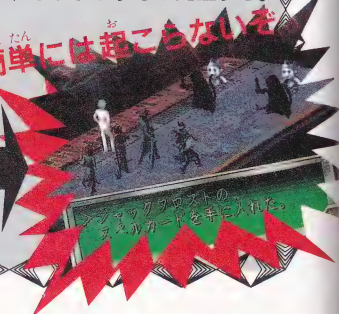
このゲームをプレーするときに、忘れちゃいけないのが悪魔とのコンタクト。悪魔とのコンタクトは、感情パラメーターを見ながら進めるんだけど、なかなかうまくいかない。

コンタクトがいちばん重要なのだ

スペルカードは、悪魔とのコンタクトに成功しなければ、絶対に入手できない。かといって、コンタクトはそんなに簡単なものではないのだ。悪魔にはそれぞれ性格が設定されており、その性格にあった交渉をしなければ、スペルカードはもらえないぞ。交渉を成功させるために、悪魔の性格などを把握せよ。

特殊イベント
ペルソナトークとは？

ペルソナと出現した悪魔が、ある決まった組み合わせのときにコンタクトすると、ペルソナトークが始まる。たとえば、ペルソナとしてジャックフロストがいたときにジャックフロストとコンタクトしようとすると発生する。

ペルソナトーク開始

そう簡単には起こらないぞ

感情パラメーターに注目

これがパラメーターだ

4つの三角形はそれぞれ喜び(緑色)、怒り(赤色)、恐怖(青色)、興味(黄色)を表わしているのだ。

コンタクト後の悪魔の
感情パラメーター一覧表

感情パラメーターは、喜びや怒りなどがMAXになると点滅する。点滅している色のパターンによって、つぎに何が起こるのかがわかるぞ。下に起こることを一覧にしてみた。下の表を見ただけで、悪魔がこの後どのような反応を見せるのかが、すぐにわかってしまうのだ。スペルカードをくれる状態は4パターンあるので、交渉中、どのパラメーターを上げるか考えるときの参考にしてほしい。ただし、思ったとおりの状態に持っていくのはなかなか大変。このあとのページで紹介している、悪魔の個性とコンタクトコマンドを併用して使うようにしてね。

状態	感情	結果
黄色が点滅	興味がMAX	スペルカードがもらえる
赤色が点滅	怒りがMAX	悪魔と戦闘になってしまう
青色が点滅	恐怖がMAX	逃亡か、BIND状態になる
緑色が点滅	喜びがMAX	アイテムかHAPPY状態に
黄色と赤色が交互に点滅	興味と怒りがMAX	スペルカードがもらえる
黄色と青色が交互に点滅	興味と恐怖がMAX	スペルカードがもらえる
黄色と緑色が交互に点滅	興味と喜びがMAX	スペルカードがもらえる
赤色と青色が交互に点滅	怒りと恐怖がMAX	逃走、アイテム、PANIC状態、戦闘
赤色と緑色が交互に点滅	怒りが喜びがMAX	去るか、アイテムをくれる
青色と緑色が交互に点滅	恐怖と喜びがMAX	去る、アイテム、CHARM状態

悪魔にもそれぞれ性格がある

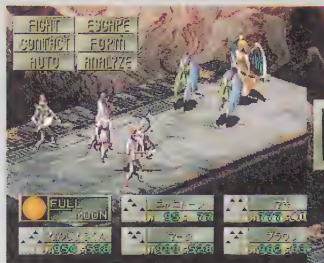
悪魔はそれぞれ性格が設定されていて、感情パラメーターも違っているのだ。しかも状況により、同じ悪魔が毎回同じ反応をするかというと、そうでもない。前回成功したからといって、同じことをくり返しても、成功するとは限らないぞ。

←悪魔にも、御気嫌なときとそうじゃないときがある。女の子に対するように、注意深く交渉しよう。

種族別大まかな性格

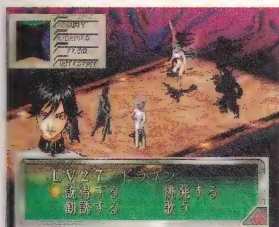
夜魔→強気、陰気、短気なところがある
妖魔→全体的に強気なところがある
妖精→非常に陽気な種族
天使→全体的に賢く、高慢
堕天使→賢く、しかも強気
龍王→賢く、高慢なところがある
邪龍→皆一様に短気
妖鳥→高慢な種族なのだ
凶鳥→全員陰気な種族だぞ
魔獣→彼らは強気なところがある
妖獣→愚かで陰気な種族
鬼女→強気な態度で接してくる
妖鬼→強気なところがあるかな
地霊→陰気で短気。あまり近寄りたくない
邪鬼→愚かなやつと、賢いやつが半々
幽鬼→全体的に、陰気なやつが多い
悪霊→愚かで陰気で弱気な種族
屍鬼→腐っているので愚かです
外道→賢くて陰気。話したくないかも
業魔→性格なし
超人→性格なし

性格は必ずチェックしよう

コンタクトを選ぶと、まず最初にその悪魔の基本的な性格がウインドーに表示される。この表示された性格を参考に、コンタクトコマンドを選んで悪魔と交渉していこう。

←悪魔と遭遇したら、一度はコンタクトを試みよう。なにかしらいいことがある……はずだ。

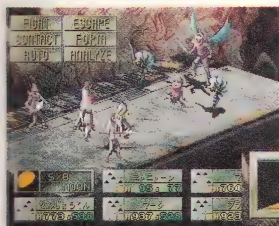
感情は状況により変化する

悪魔には1体ずつ基本の性格が決まっていて、感情パラメーターもそれぞれ違っているのは、前のページで紹介したとおり。だけどコンタクトするときに、ついているペルソナがその交渉相手の悪魔と同種族だったり、コンタクトするまえに戦闘してしまうと、基本感情パラメーターがちょっとずつ変化するのだ。同種族の場合はともかく、先に戦闘してからだと、交渉がうまくいかないことが多い。

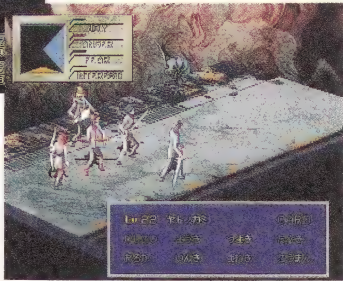
同種族の場合

キャラクターについているペルソナが、交渉相手の悪魔と同種族の場合、交渉中の喜びと興味の感情パラメーターの上がりかたが、同種族じゃない場合の倍になるのだ。交渉を有利に進めたいときは、これでいこう。

可能性のあるもの

堕天使　魔獣　夜魔　妖精　妖魔　龍王

戦闘した後

コンタクトのまえに戦闘すると、感情パラメーターが基本よりも怒りの感情パラメーターが上昇した状態で始まる。悪魔の基本性格が弱気の場合は恐怖が上がる。

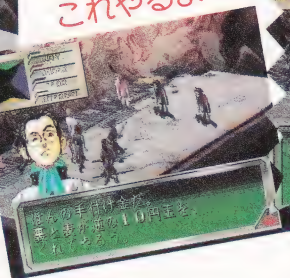
戦闘する

⬆いきなりコンタクトするのではなく、ちょっと痛めつけてからコンタクトしよう。全滅させせちゃダメなの。もちろん、オートはいけませんよ。

感情パラメーターに注目しよう!!

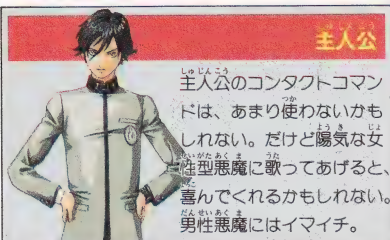
⬅ほらほら、暗くて見づらいけど、ちょっと怒りが上がっている。ちょっと交渉しにくくなってしまいましたかね。ま、一度くらいは試してみてよ。

コンタクトコマンドを知ろう

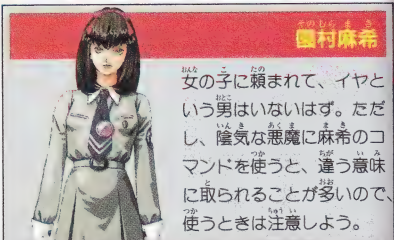
コンタクトでいちばん重要なのが悪魔との会話。悪魔をほめたりなだめすかしたりと、注意ぶかく接しないと、すぐにヘソを曲げて攻撃してくる。だから、コンタクトコマンドの効果をよく理解した上で、使うようにしよう。ただし悪魔もそのときによって、気分が違っている。あのときこのコンタクトコマンドで成功したからといって、必ずしもつぎもコンタクトが成功するとは限らないのだ。何度もチャレンジして、コツをつかもう。

おぼっちゃまの
なんじょうくん

大喜び

コンタクトコマンド一覧

それぞれのコマンドは、だいたい3つの感情パラメーターに作用する。ただし、そのときの状況によって、どの感情パラメーターに作用するかはわからないのだ。だから、使うときの参考程度にしてね。

主人公

主人公のコンタクトコマンドは、あまり使わないかもしれない。だけど陽気な女性型悪魔に歌ってあげると、喜んでくれるかもしれない。男性悪魔にはイマイチ。

コマンド名	効果
説得する	興味、怒り、喜び
勧誘する	興味、怒り、恐怖
挑発する	興味、怒り、恐怖
歌う	怒り、恐怖、喜び

園村麻希

女の子に頼まれて、イヤという男はいないはず。ただし、陰気な悪魔に麻希のコマンドを使うと、違う意味に取られることが多いので、使うときは注意しよう。

コマンド名	効果
頼む	恐怖、怒り、喜び
おだてる	怒り、恐怖、喜び
でまかせ	興味、怒り、喜び
怯えるフリ	興味、怒り、喜び

桐島英理子

エリーのあやすは、弱気で愚かな悪魔に使うと、けっこう効果的なときがある。ただこれも、大抵の悪魔はバカにされていると思ってしまうようなのだ。

コマンド名	効果
怖い話	怒り、恐怖、喜び
歌う	興味、怒り、喜び
あやす	興味、怒り、喜び
勧誘する	興味、怒り、喜び

南条圭

なんじょうくんの必殺技は、お金持ちのぼっちゃんらしく物でつるというもの。大抵の悪魔は、これでコロッといってしまう。やりすぎると逆に怒り出すぞ。

コマンド名	効果
物でつる	興味、怒り、喜び
演説する	興味、怒り、喜び
一喝する	興味、怒り、恐怖
皮肉を言う	興味、怒り、喜び

綾瀬優香

誘惑するは、泣き落とすはと、多彩なコンタクトコマンドを持っている。まぁ4人の女性キャラのなかで、いちばんいまどきの女子高生らしいコマンドではある。

コマンド名	効果
けなす	興味、怒り、恐怖
誘惑する	興味、怒り、喜び
泣き落とす	興味、怒り、恐怖
脅かす	興味、怒り、恐怖

黛ゆきの

姉ご肌のゆきのさんらしいコンタクトコマンド。女性悪魔をいじめると、なぜか非常に喜ばれてしまうことが……。悪魔のにも、その手のことが好きなやつも!?

コマンド名	効果
いじめる	怒り、恐怖、喜び
さとす	興味、怒り、喜び
叱る	怒り、恐怖、喜び
無視する	興味、怒り、恐怖

上杉秀彦

ナンパが得意なのか、コンタクトコマンドもその手のコマンドが充実している。コマンドは揃っていても、なかなかそう簡単には、悪魔はナンパされてくれない。

コマンド名	効果
ナンパ	興味、怒り、恐怖、喜び
笑わせる	興味、怒り、恐怖、喜び
世間話	興味、怒り、喜び
驚かす	興味、怒り、恐怖

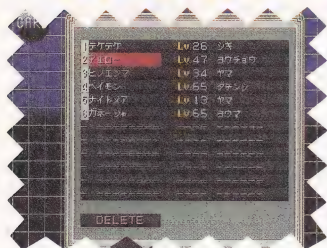
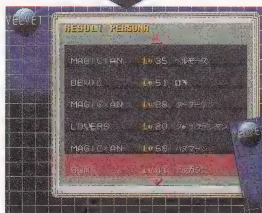
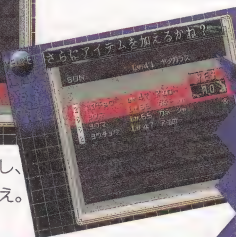
稲葉正夫

マークのホラは、なかなかユニークなものが多い。賢い悪魔ならば、マークのホラをジョークとして受け取ってくれるんだけど……。使いどきを間違えるな。

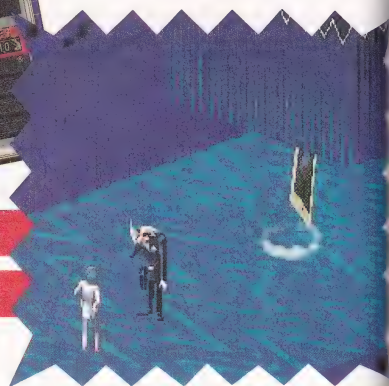
コマンド名	効果
踊る	興味、怒り、喜び
挑発する	興味、怒り、恐怖
見つめる	興味、怒り、喜び
ホラを吹く	興味、怒り、喜び

合体

さてここからは主人公たちの力を決めるうえでとても重要なペルソナの合体について紹介しよう。合体を極めた者は、『ペルソナ』を極めたと断言してもいいくらいなのだ。

スペルカードを合体させよう!

スペルカードを2枚以上集めたら

⬆コンタクトコマンドを駆使し、悪魔からスペルカードをもらえ。

ペルソナシステムのところでも紹介したけれど、今回は悪魔を直接仲魔としてパーティーに入れるのではなく、スペルカードをもらい、スペルカードを使って悪魔を呼び出し、合体させてペルソナを作り、できたペルソナを指定したキャラクターに降魔させて、初めてその力が使えるようになるというもの。悪魔の使いかたはちょっと変わっているが、合体システム自体は変わっていない。合体によって作り出したペルソナをどう使うかだけが、変わっただけなのだ。初めは混乱するけど、覚えれば簡単だよ。

ベルベットルームで合体&降魔!!

➡スペルカードが2枚以上になれば、ベルベットルームで合体させることが可能になるのだ。

合体事故

合体をするとき、ときどきできあがるはずのペルソナとちょっと違うペルソナが出現したりすることがある。これは合体事故と呼ばれるもので、何分の1かの確率で起きるものなのだ。悪い失敗ばかりではなく、たまには良い結果になることもあるので、起きるとちょっと楽しくていいかも。それに、合体事故でしか見られないペルソナが出現してしまうなんていう珍しい事故もあるのだ。種族の組み合わせによって、反対属性……なんてものもあるので、いろいろ試してみてね。

①アップグレード

同じペルソナのはずなのに、基本パラメーターの数値がほかの同じペルソナと比べて少し高いやつが出現することがある。

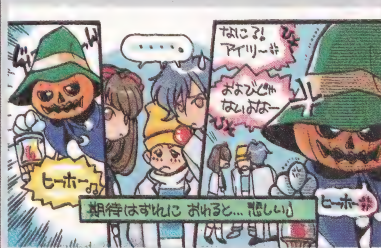
②ゼリーマン化

ゼリーマン状態になってしまう。外見は同じでも、パラメーターは普通にできた状態と比べると、非常に低いのだ。

③謎の種族発生

ふつうでは絶対に作ることができない種族があるんだけど、その種族はこの合体事故でのみ作ることができるのだ。

④多種発生

実際に合体するまえに見られるペルソナとは、まったく違ったペルソナが出現する。どのペルソナができるかはランダム。

悪魔合体法則表①

妖魔	妖精	天使	堕天	龍王	邪龍	妖鳥	凶鳥	魔獣
Empr	Mgic	Love	Devl	Sun	Jgmt	Mgic	Just	Hmit
	Mgic	Love	Love	Empr	Empr	Sun	Just	Empr
		Pris	Mgic	Hmit	Moon	Hmit	Eprs	Pris
			Jgmt	Jgmt	Devl	Mgic	Sun	Pris
				Tper	Moon	Jgmt	Wrld	Hmit
					Pris	Char	Eprs	Wrld
						Wrld	Char	Just
							Sun	Star
								Pris

←たくさんスペルカードを入手して、合体に励もう。より強力で使いやすいペルソナを目指して!!

悪魔合体には、きちんと法則があるのだ。ただし、合体事故で思惑とはまったく違った悪魔が出現することもあるけれど、そんなに高い確率で起きるわけではないので、安心してね。

ちなみに合体の流れは……。

①合体させる2体の悪魔を選ぶ

②そして上の表を参考にして、合体後の悪魔の種族を決定する

③そのあと、合体の元となった2体の悪魔のレベルの平均値に3を足した数字を割り出す

④そして計算されて出てきたその数字を元にして、その数字よりも上のレベルを持つペルソナのなかで、もっともその数字に近いレベルのペルソナを選び出す。

合体後のペルソナの決定は、上のような感じになっている。ただしもし、すでにいるペルソナは出現しないことになっているぞ。そのへんに注意して合体せよ。

	鬼女	妖鬼	地霊	邪鬼	幽鬼	悪霊	屍鬼	外道	
Sun	Pris	Star	Just	Deth	Love	Hang	Mgic	Empr	夜魔
Tper	Just	Empr	Love	Empr	Tper	Love	Love	Tper	妖魔
Hmit	Mgic	Hier	Tper	Char	Jgmt	Hmit	Mgic	Hang	妖精
Pris	Hier	Fort	Wrld	Deth	Hier	Hang	Jgmt	Pris	天使
Twer	Moon	Strg	Eprs	Tper	Moon	Mgic	Strg	Moon	堕天
Char	Eprs	Hier	Hier	Just	Twer	Wrld	Sun	Wrld	龍王
Twer	Just	Char	Strg	Hier	Wrld	Char	Wrld	Hier	邪龍
Hang	Hmit	Eprs	Eprs	Just	Just	Love	Jgmt	Love	妖鳥
Wrld	Eprs	Fort	Empr	Suk	Sun	Moon	Moon	Jgmt	凶鳥
Char	Tper	Strg	Char	Hier	Tper	Char	Tper	Mgic	魔獣
	Sun	Fort	Strg	Sun	Hmit	Empr	Jgmt	Twer	妖獣
		Eprs	Pris	Eprs	Moon	Eprs	Tper	Pris	鬼女
			Hier	Just	Deth	Moon	Hmit	Hier	妖鬼
				Star	Hmit	Wrld	Star	Strg	地霊
					Sun	Char	Wrld	Fort	邪鬼
						Deth	Jgmt	Moon	幽鬼
							Wrld	Love	悪霊
								Star	屍鬼

ペルソナ種族早見表

いままでのシリーズと違い、合体するとペルソナとして、種族名もガラッと変化するのだ。ここでは20～21ページの合体表に対応した、ペルソナ種族早見表を載せちゃうぞ。しかも、種族別の特徴もいっしょに入れたので、92ページからのペルソナ一覧と合わせて使ってみてね。きっと便利なはず。

No	略称	種族名	意味	特徴
1	Migc	MAGICIAN	魔術師	火炎、氷結、疾風、地震系属性魔法が得意
2	Pris	PRIESTESS	女教皇	祝福、奇跡系回復魔法が得意
3	Eprs	EMPRESS	女帝	核熱、衝撃、重力、電撃系物理魔法が得意
4	Empr	EMPEROR	皇帝	火炎など属性魔法のほかに、降魔、神経系も
5	Hier	HIEROPHANT	法皇	神聖、破魔系魔法が得意
6	Love	LOVERS	恋人	火炎など属性魔法と踊りが得意
7	Char	CHARIOT	戦車	核熱などの物理魔法が得意
8	Strg	STRENGTH	力	ブレス、壁、属性系の特技が得意
9	Hmit	HERMIT	陰者	噛みつき、引っ掻き、針などの特技が得意
10	Fort	FORTUNE	運命の輪	突撃系の特技が得意
11	Just	JUSTICE	正義	核熱などの物理魔法が得意
12	Hang	HANGEDMAN	吊し人	ステータスを変化させるのが得意
13	Deth	DEATH	死神	神経、呪殺系の暗黒魔法が得意
14	Tper	TEMPERENCE	節制	ブレス、壁、属性系の特技が得意
15	Dvil	DEVIL	悪魔	呪殺、神経、覚醒、降魔の暗黒魔法が得意
16	Twer	TOWER	塔	呪殺系暗黒魔法が得意
17	Star	STAR	星	火炎などの属性魔法が得意
18	Moon	MOON	月	神経系暗黒魔法が得意
19	Sun	SUN	太陽	疾風系の属性魔法が得意
20	Jgmt	JUDGEMENT	審判	破魔系神聖魔法が得意
21	Wrld	WORLD	世界	ブレス系の特技が得意
22	Fool	FOOL	愚者	?

実際に合体してみよう

ナハトコボルト

合体

⬅ここでは、序盤に登場する2体の悪魔を使って、実際に合体を行なってみる。法則通り、思いどおりの悪魔ができあがるだろうか!?

合体開始！

さてここでは、実際にスペルカードを使って合体を行なってみよう。合体させたい悪魔を選んで、20ページの悪魔合体表を見れば、どんなペルソナができあがるかすぐわかるぞ。どんどん合体させて、強いペルソナをキャラクターに降魔させよう。

すると……

ウルヴァシー完成！

このペルソナは…
MAGICIAN
ウルヴァシーです

➡夜魔と妖精の組み合わせは、MAGICIANになる。幸い事故は起きなかったようですな。

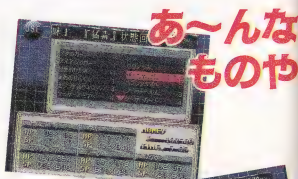
特殊合体について

悪魔同士だけでなく、いろんなものもいっしょに合体させることができるのだ。そんな特殊合体をほんのちょっとだけだけど紹介しちゃいます。

その① 封神具合体

アイテムのなかには、封神具というアイテムがあり、そのアイテムを合体に使うとなにかが起きるのだ。どんなアイテムがあるかはここでは教えられないけれど、アイテムを使うときに出るアイテム説明のメッセージのところでヒントが出るので、封神具かどうかわかるはずだ。

その② アイテム合体

上で紹介した封神具のほかに、きずぐすりなどのアイテムや、武器、防具、それに宝石も合体媒体として使うことができるのだ。合体させるときに、なにかアイテムを持っていれば、"アイテムを使いますか?"というメッセージが出るので、そこで使ってみよう。どんな効果があるか合体してからのお楽しみ。

←アイテムによって、起きる効果はじつにいろいろなものがあるのだ。

第2章
LOVERS
シナリオマップ&ガイド
まっぷあんどしなりおがいど

マップ記号ガイド

複雑に路が入り組んだダンジョンのなかで、つぎに何処へ行くのか迷ったら、30ページからのダンジョンマップを参考にしてほしい。マップ上に置かれた下記のマークが道しるべとなり、キミを的確な場所へと導いてくれるはずだ。

ダンジョン内にはさまざまな罠が仕掛けられている。そしてそれがパーティーを危機に陥れることも少なくないだろう。また闇雲に戦ったせいで、重要なイベントの際に余力が残っていなかった、ということもあるかもしれない。そんな事態を避けるためにも、冒険に出かけるまえに記号の意味をしっかりと覚えておこう。

階段上ぼり

上ぼり段段。ひとつ上のフロアに移動できる。

イベントドア

イベントをクリアーしなくては、通行できないドア。

階段下だり

下だり階段。ひとつ下のフロアに移動できる。

出口

3Dダンジョンから2Dマップなどに抜ける出入り口。

メッセンジャー

冒険を進めるうえで、重要な情報を教えてくれることも。必ず話しかけよう。

宝箱

宝箱が置かれている場所。中身が空、または罠が仕掛けられているものも含む。

イベント

物語を進めるために必要な出来事が起きる場所。ボス戦を含む。

ダメージ床

このマークのエリアを通過すると、パーティーのヒットポイントが減少する。

エレベーター

制限はあるが、ダンジョン内の行きたいフロアに自由に移動することができる。

移動床

上に乗ると、強制的に移動させられてしまう。

回復ポイント

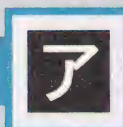
ヒットポイント、スピリットポイント、バッドステータスを回復できる場所。

ターンテーブル

この場所に来ると強制的に向いている方向が変わってしまう。

セーブポイント

アガスティアの木がある場所。ここで主人公たちのいままでの行動が記録できる。

落とし穴

上に乗ると下のフロアへ落下する。落下地点は落とし穴の番号に対応している。

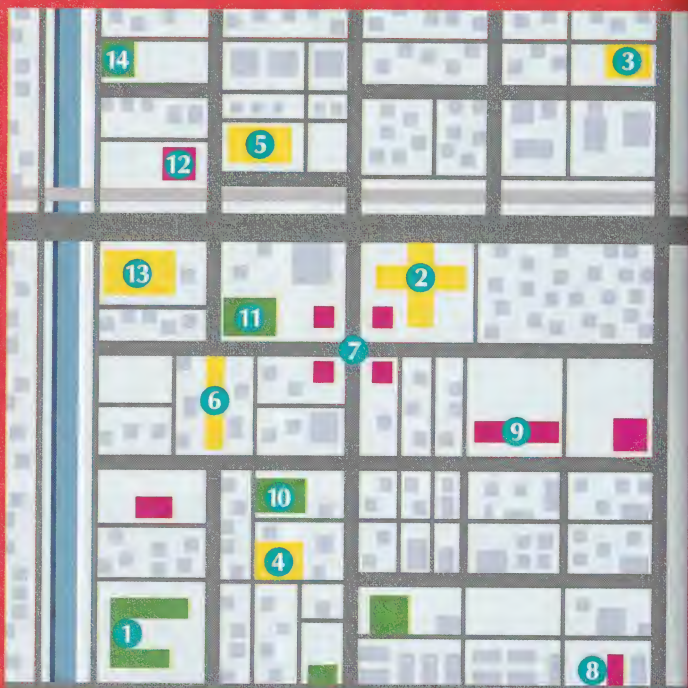
ダークゾーン

周りが闇に包まれていて、何があるのか判別できないエリア。マッパーの魔法を使うように。

スイッチ

使うとダンジョン内のマップが変化する。変化した箇所はスイッチの番号に対応。

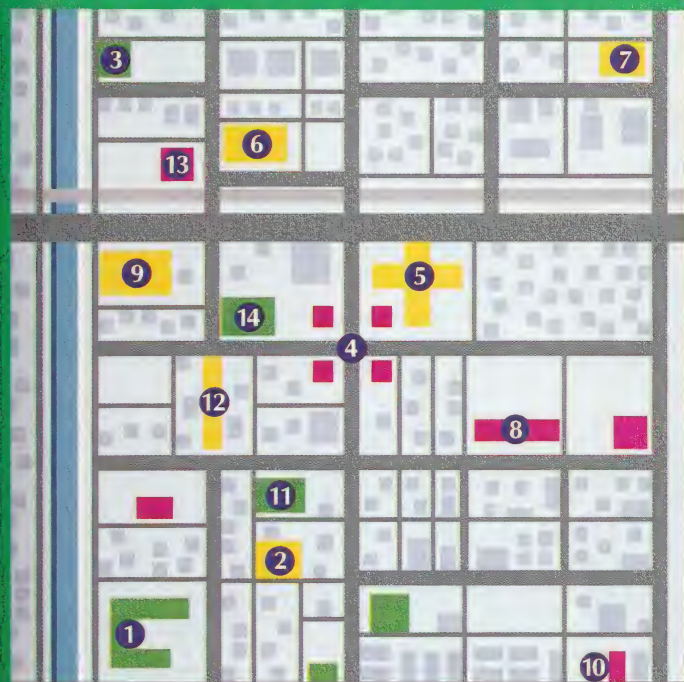
御影町タウンガイド

歴史的な建造物と、近代的なビルが立ち並ぶ御影町は、一見どこにでもあるような平和で、平凡な街だ。

❶聖エルミン学園
❷ジョイ通り
❸御影総合病院
❹アラヤ神社
❺御影署
❻御影サンモール
❼地下鉄御影駅
❽廃工場
❾セベクビル
❿コンビニ
⓫町医者
⓬アガスティアの木
⓭郷土資料館
⓮御影遺跡

全体図解説

主人公たちが暮らしている瀬田区御影町。冒険の舞台となるこの街は、古い歴史の面影を残す平和な街だ。街の全体図にある番号は、30ページからのマップ番号と対応している。

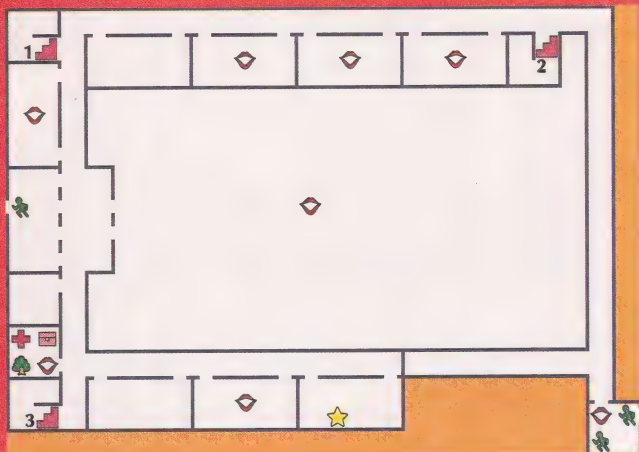
御影町タウンガイド（異世界）

もうひとつの御影町。主人公たちは物語のなかで、何度かこの街を訪れることになる。名称が変わった施設もある。

全体図解説

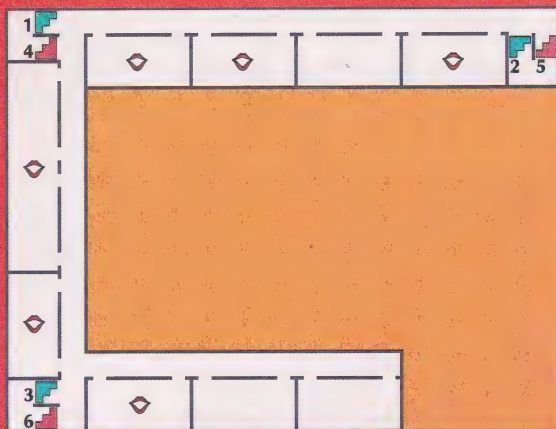
主人公たちが暮らしている街に酷似しているが警察が森に、病院が城になっているなど、違うところも多い。街の西半分は楽園サイド、東半分は荒れ地サイドと、ふたつに隔てられている。

1 聖エルミン学園
2 アラヤ神社
3 御影遺跡
4 地下鉄御影駅
5 ブラックマーケット
6 迷いの森
7 マナの城
8 幽霊屋敷
9 郷土資料館
10 廃工場
11 コンビニ
12 サンモール
13 アガスティアの木
14 町医者

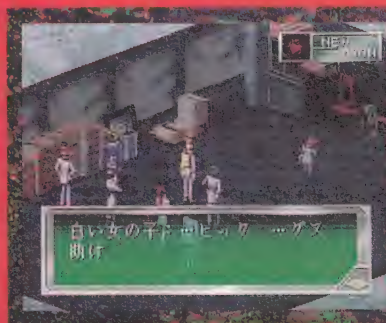
主人公と級友たちは、放課後の教室で流行中の"ペルソナ様遊び"を始める。暇つぶしをかねたゲームのあとで彼らと、彼らの住む街に、どんな運命が待っているのかも知らずに……。

聖エルミン学園1F

教室で倒れた主人公たちは、保健室に運び込まれる。その後、冴子先生の指示で入院中のクラスメイトを見舞うため、病院へ行くことになる。

アイテム
きづぐすり×1

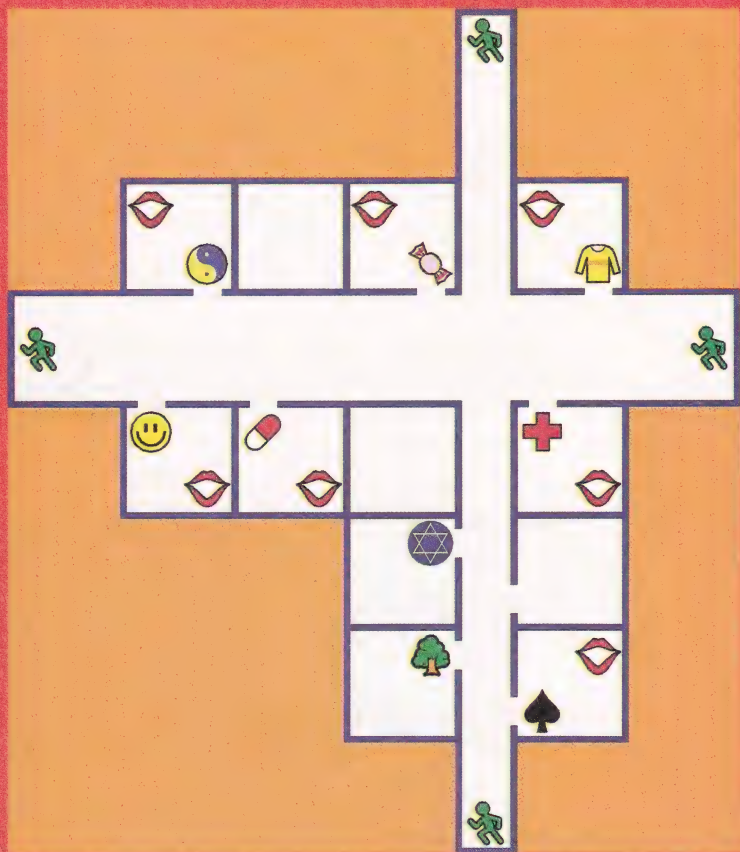
聖エルミン学園2F

学園内を自由に歩き回り、各教室に残っている生徒から先生や学園の情報を得ることができる。

聖エルミン学園3F

2Fと同じく教室に残っている生徒たちから、麻希や学園の先生についての情報を得られる。

◆ペルソナ様遊びの途中、謎のワンピース姿の少女が突然現われる。

聖エルミン学園体育館

半年まえに改築されたばかりの新体育館。体育祭の練習のために部室に残っている生徒たちから、学園の話を聞いてみるのもいいだろう。

病院へ行く途中には、街にあるさまざまな施設に立ち寄ることができる。このジョイ通りもそのひとつ。病院に行くまえに、街の情報やアイテムを入手しておくのもいいだろう。

マップ記号解説

薬局	洋品店	コンビニ	カジノ	ファーストフード	駄菓子屋	町医者	ベルベットルーム

薬局	
きずぐすり	¥ 100
ほうぎょく	¥2000
ちがえしのたま	¥3600
はんごんこう	¥6000
ティストーン	¥ 300
ティスパライズ	¥ 300
ティスポイズン	¥ 300
ティスシック	¥ 500

駄菓子屋	
つるつるドロップ	¥ 300
かめかめキャンディー	¥ 500
ぎんのマニシャ	¥ 900
マジカルガード	¥1000
フィジカルガード	¥1000
はんごんこう	¥ 800
ユアシールド	¥2000
ヒランヤ	¥1200

コンビニ	
きずぐすり	¥ 100
チューインソウル	¥ 100
ガラガラドリンク	¥ 200
マッスルドリンコ	¥ 300
マジカルガード	¥ 300
フィジカルガード	¥1000
ふうまのすず	¥ 600
ヒランヤ	¥1200

RATE C1=¥100

カジノ	
メイルブレイカー	C3600
ソニックブレード	C4000
マルドギール	C4000
ヘッドバッシャー	C7400
ストライクテイル	C3700
チャクラム	C3300
ガンフィッシュ	C2300
メガトンクラブ	C7000

カジノガイド

カジノにはさまざまな景品が用意されている。ここでひと山当てれば、店には売っていない高価なアイテムを手に入れることも可能だ。参考までにどんなゲームがあるか紹介しよう。

ブラックジャック

ディーラーとプレーヤーにカードが配られる。最終的にカードの合計が、21に近いほうが勝ち。

スロット

縦か横の絵柄を揃えれば勝ち。ベットしたコインの枚数によって、当てるラインの数が変化する。

ポーカー

1回だけカードの交換が可能。ポーカーで勝つと、3種類のエクストラゲームいずれかに挑戦できる。

コードブレーカー

縦3マス×横3マス、合計9マスに書かれた数字の配列を当てるゲーム。メタルカードを使用する。

↑商店街の地下にあるカジノには、なんだか妖しい雰囲気がただよっている。ふたりの店員も客に劣らず個性的だ。

御影町の北東に位置するこの病院には、1年まえから主人公たちのクラスメイトである園村麻希が入院している。彼女と面会するところから、物語は急展開していく。

病院1F

南条家の執事が、ロビーの自動販売機の横に隠れている。どうやら南条のことが心配で、学校から尾けて来たらしい。麻希の病室の場所はマークが知っている。

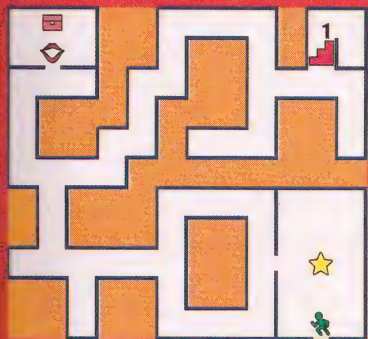
病院2F

院内を歩き回っていると、各部屋にいる看護婦や患者から麻希の情報が聞ける。どうやらマークは、麻希を見舞いに度々病院へ来ていたらしい。

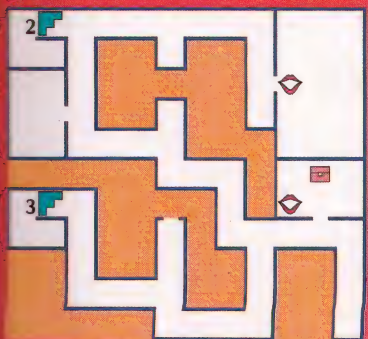
病院3F

ナースステーションで看護婦から麻希の母親についての情報を得られる。病室へいくと、ちょうど担当医師が診察を終えて出ていくところ。その後麻希の容態が急変して、集中治療室に運び込まれる。

マップNo.③ 病院（異変後）

突然襲ってきた地震とともに、病院は一気に異次元ダンジョンへと変貌する。集中治療室の扉を開けると、そこには壁が。麻希は治療室ごと、どこかへ消えていた……。

病院（異変後）1F

院内は小規模の異次元ダンジョンになっている。エリーがパーティーに加わる。

アイテム きずぐすり×2

病院（異変後）3F

ここでは重要なイベントはない。アイテムを手に入れたら下の階へ急ごう。

アイテム QQメット×2 ディスポイズン×1

病院（異変後）2F

ここで初めて主人公たちの身体からペルソナが発動し、ゾンビを倒す。院内を歩き回り、医者や看護婦から異変後の病院の様子を知ることができる。

アイテム QQメット×2 きずぐすり×2

↑麻希は最近"優しい男の人"が出てくる夢を、よく見るらしい。久しぶりに会う級友との会話を楽しむ麻希に、このあと異変が起きる。

マップNo.5

御影署

一旦学校に戻った主人公たちのまえに、病院で消えたはずの麻希が現われる。まるで別人のように明るい麻希を不審に思いながらも、マークを助けるため、共に御影署へと向かう。

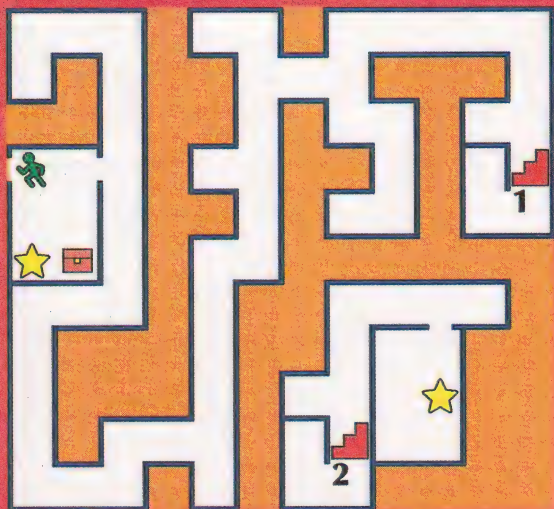
1

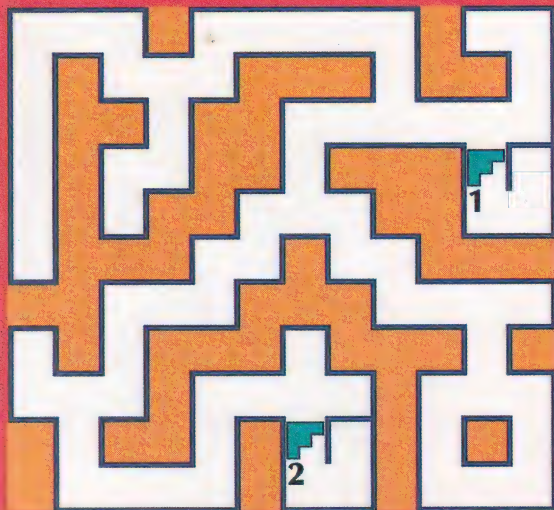
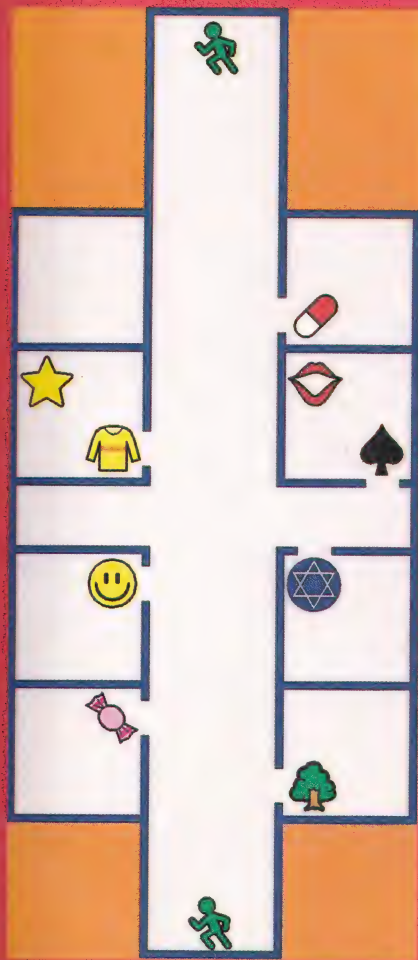
2

御影署1F

マークが捕らえられている留置場には、鍵がなければ入れない。少し部屋を歩き回れば、意外と簡単に見つかるはずだ。

アイテム

留置場の鍵

御影署2F

1Fにある留置場には、一旦階段で2Fに上がらないとたどり着けないようになっている。トラップらしきものはないので、迷わず目的地まで行けるだろう。

御影署でのイベントが終了するとベルベットルームが使用できる。行ってみたら、手持ちのカードが足りないなんてことがないように、悪魔とのコンタクトはマメにとっておこう。

RATE 1C=¥100

カジノ

アセイミナイフ	C2600
バックソード	C2800
コルセック	C1800
ギロチンアクス	C2000
さそりムチ	C1200
シャドウニードル	C2100
デルタストーム	C2200
フリスカープラス	C1000

薬局

きずぐすり	¥ 100
ほうぎょく	¥2000
ちがえしのたま	¥3600
はんごうこう	¥6000
ディストーン	¥ 300
ディスパライズ	¥ 300
ディポイズン	¥ 300
ディスシック	¥ 500

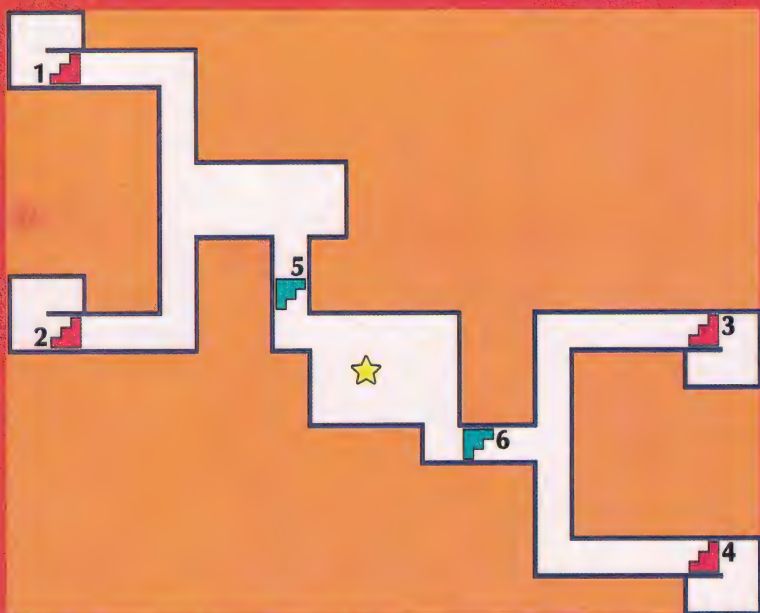
駄菓子屋

つるつるドロップ	¥ 300
かめかめキャンディー	¥ 500
ぎんのマニシャ	¥ 900
ガラガラドリンク	¥ 200
マッスルドリンコ	¥ 300
はんごんこう	¥6000
コアシールド	¥2000
ヒランヤ	¥1200

マップNo.7

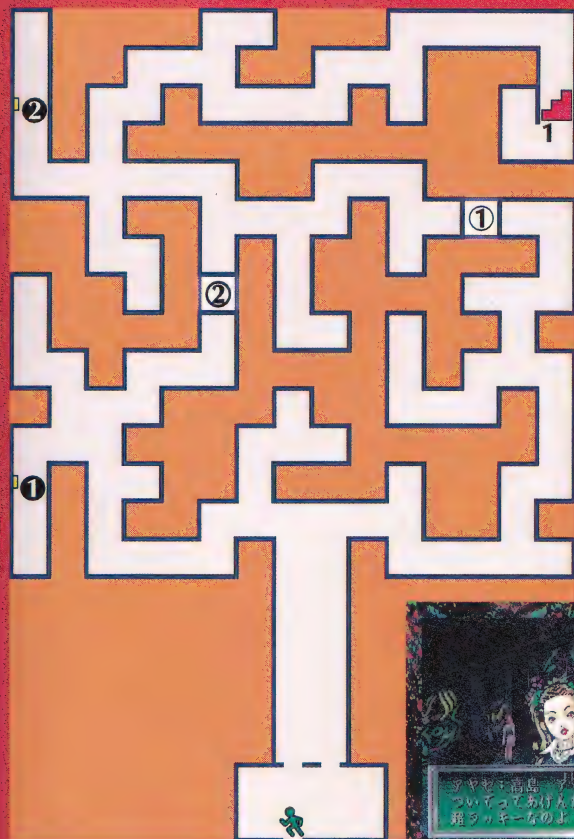
地下鉄ターミナル

エリーがひとりで地下鉄ターミナルに入って行ったらしいとの情報を得て、跡を追う。もし地下鉄が機能していれば、悪夢のようなこの御影町から逃れられるかもしれない……。

地下鉄ターミナル

改札付近でエリーと再会。しかし、地下のホームへは落盤が邪魔して進めそうにない。どうやら街から脱出するのは不可能のようだ。

地下鉄ターミナル入り口

地下鉄ターミナルには4ヵ所の入り口がある。ブラウンがいなければ、エリーを仲間に加えることも。

異変の元凶であるらしいセベクビルに進入するため、主人公たちはビルへの隠し通路がある廃工場まで移動する。しかし、工場には通路らしきものはいっさい見当たらない。

廃工場地下通路

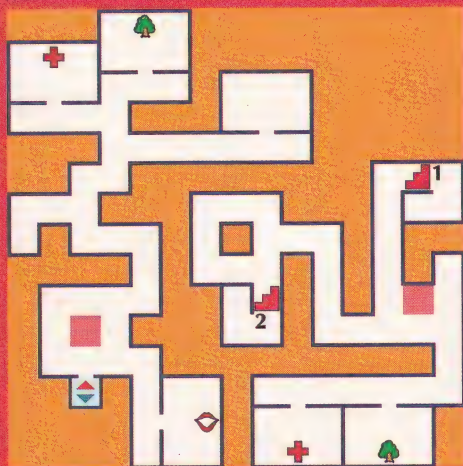
中規模の異次元ダンジョン。いくつかのトラップが仕掛けられている。もし行き止まりがあっても、壁に取り付けられたスイッチで通路を変化させれば、セベクビルの地下1Fまで抜けられるようになっている。

◆この時点でまだパーティーが4人なら、アヤセを加えることも可能だ。

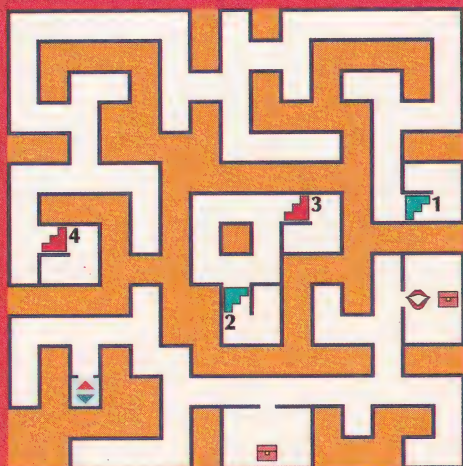
廃工場地下通路入り口

学校から逃げて来たアヤセに遭遇。学校の異変についての情報を得る。セキュリティカードを使うと、床がスライドしてエレベーターが出現する。

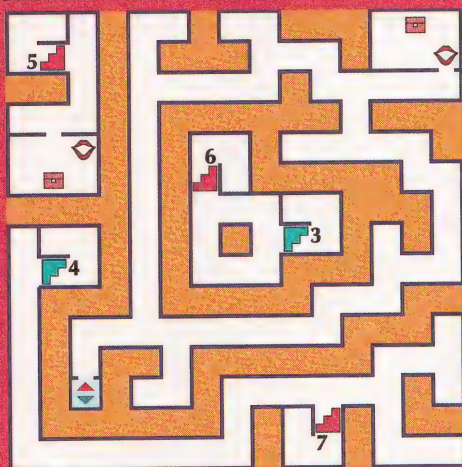
突然の街の異変。すべての鍵はハイテク企業、セベクの支社長である神取が握っているらしい。この異変を喰い止めるには、ビルのどこかにいる神取を捜し出さなくてはならない。

セベクビル1F

回復ポイント、セーブポイント有り。ここから先は長い道のり。英気を養ったら、きっちりセーブしておこう。また、受付嬢から神取の居場所を聞くことができる。

アイテム
きずぐすり×1
ガラガラドリンク×2

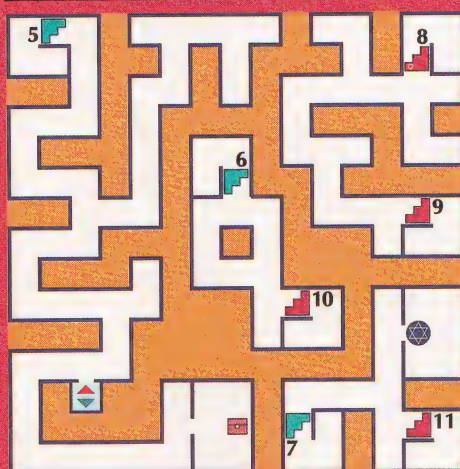
セベクビル2F

部屋に残っているセベクの社員から、"黒い女の子"の話を聞く。

アイテム
フレイムショール×1
ガラガラドリンク×2
スペクトラベスト×2
グロック26×1
AK47×1
ショットシェル×1
さそりムチ×1

セベクビル3F

地下にあった研究所が、異変のために3Fに移動してしまったらしい。麻希の両親もこの研究所で働いていたようだ。

アイテム

ガラガラドリンク×1
ブラックシューズ×2
ディスシック×1
スペクトラベスト×1
チタニウムガード×2
レイヴァンフェザー×1

セベクビル4F

このフロアの部屋は無人。アイテムのみ入手できる。

アイテム

イングラム×1
デルタストーム×1
ショットシェル×1

セベクビル5F

最上階の支社長室からは、何やら話声が聞こえてくる。どうやら神取と腹心の部下の会話らしい。

アイテム

モスバーグM500×1
スペクトラベスト×2
ショットシェル×1
チタニウムガード×1
バックソード×1

セベクビル地下研究所

各部屋でアイテムを手に入れたら、デヴァ・システムのある部屋へ急ごう。

アイテム

アセイミナイフ×1
チタニウムガード×2
きずぐすり×1

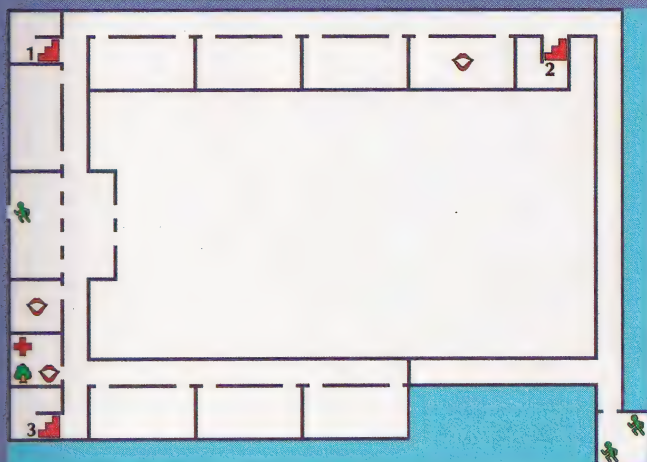
←神取の野望の結晶である空間歪曲装置デヴァ・システム。この装置の暴走が思いもよらぬ事態を招くことに。

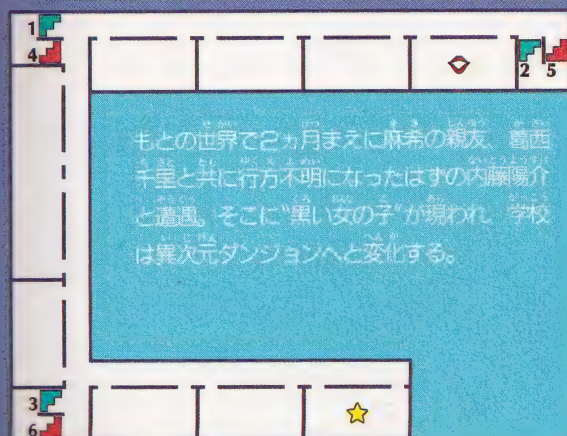
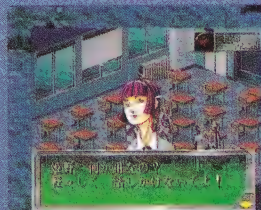
セベクビルエレベーター5F

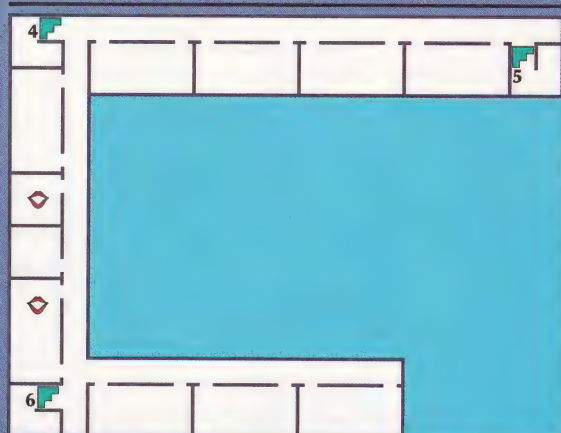
支社長室と地下研究所を結ぶ隠しエレベーター。これで神取の跡を追う。

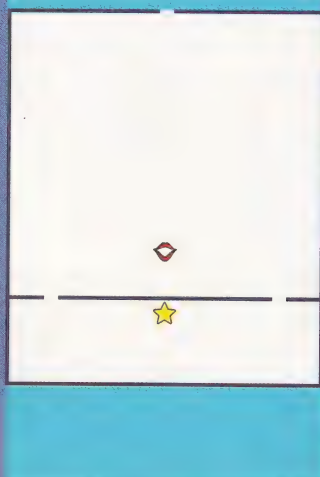
マップNo.①
聖エルミン学園(異世界)

デヴァ・システムの暴走に巻き込まれた主人公たちは、気がつくと、半年まえにとり壊されたはずの旧体育館にいた。タイムスリップで半年まえに飛ばされたのか? それとも!?

聖エルミン学園(異世界)1F

保健室には冴子先生と夏美先生が。こちらの世界の冴子先生は何だか元気がない。主人公たちがいた世界と、すべてが同じではないらしい。

聖エルミン学園(異世界)2F

もとの世界で2ヵ月まえに麻希の親友、葛西千里と共に行方不明になったはずの内藤陽介と遭遇。そこに"黒い女の子"が現われ、学校は異次元ダンジョンへと変化する。

⬆もとの世界では家計を助けるために働いていた健気な生徒、姫野。こちらでは金持ちなのを鼻にかける、学園の嫌われ者。

聖エルミン学園(異世界)3F

このフロアでは、美術室と生徒会室以外には入れない。もとの世界で陽介と共に行方不明になっていた香西千里は、1ヵ月まえに黒い女の子によってどこかに連れ去られてしまったらしい。

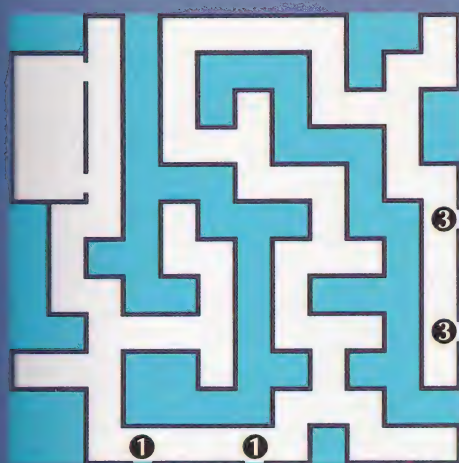
聖エルミン学園(異世界)体育館

半年まえにとり壊されたはずの旧体育館。周りの状況や麻希の話を聞くうちに、どうやらここが主人公たちがいた世界とは別世界であることに気付く。この旧体育館と、壁の穴がないということ以外はほとんどもとの世界の学園と変わらない。

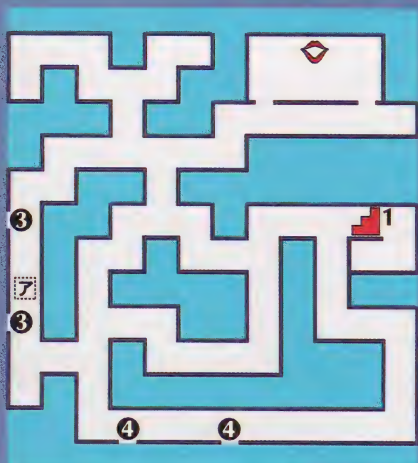
"黒い女の子"によって、異次元ダンジョンと化した聖エルミン学園。出口はすべて塞がれ、誰も学園の外に出られない。彼女を捜し出すほかには、ここから逃れる手はなさそうだ。

マップNo.①
聖エルミン学園(異世界)異変後

聖エルミン学園(異世界)異変後1

校内を自由に歩き回り、各教室にいる生徒から異変後のメッセージを聞くことができる。ただし、学園から外には出られない。階段がないエリアでは、教室のドアを使ってほかのエリアへ移動すること。

聖エルミン学園(異世界)異変後2

教室にはパニック状態に陥った女生徒がいる。2カ所あるドアを利用すれば、1と3に移動することが可能だ。

聖エルミン学園(異世界)異変後3

麻希は"黒い女の子"によく似た少女に、以前会ったことがあるらしい。階段を使えば、6に移動できる。

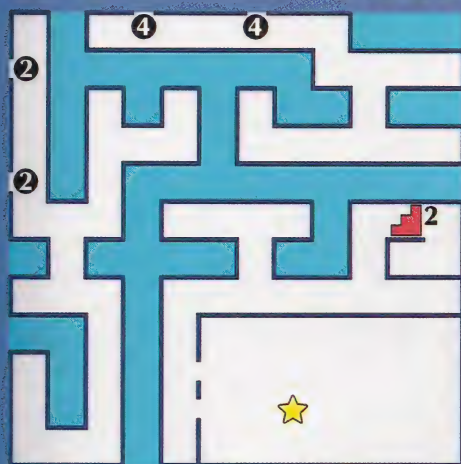
聖エルミン学園(異世界)異変後4

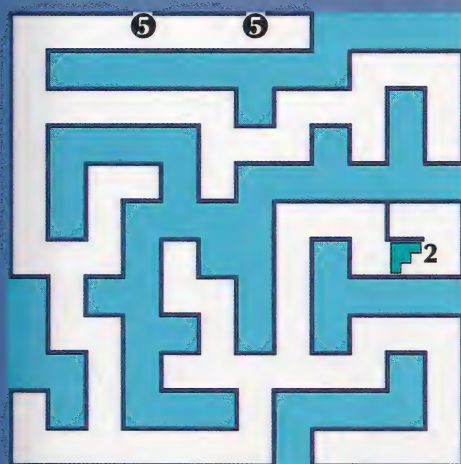
美術室前の落とし穴に注意。美術室でアイテムを手に入れたら、つぎのフロアへ急ごう。

アイテム

ターコイズ×2

メタルガード×1

聖エルミン学園(異世界)異変後5

このフロアから、中庭へ出ることができる。ボス戦終了後に再び陽介が登場。会ってもらいたい人がいると、主人公たちパーティーを正常に戻った学校の図書館へ促す。

聖エルミン学園(異世界)異変後6

このエリアでは、イベントはない。ここからは階段と扉を使って、4と5に移動可能だ。

マップNo.③

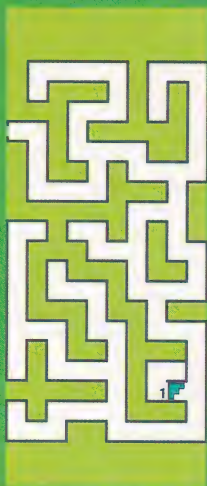
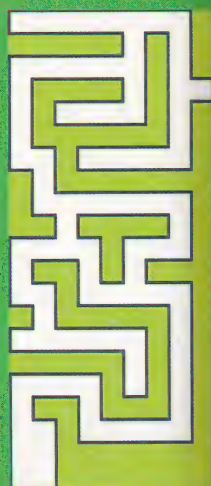
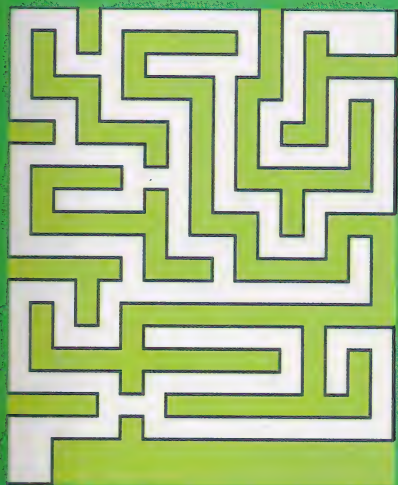
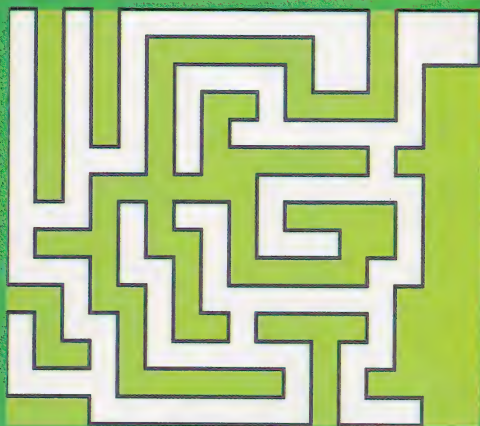
遺跡

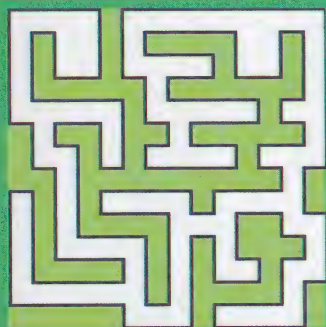
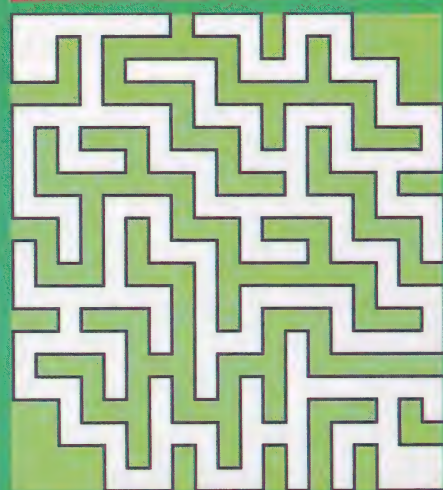
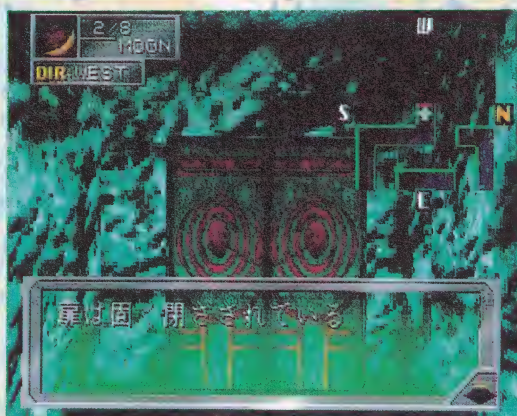
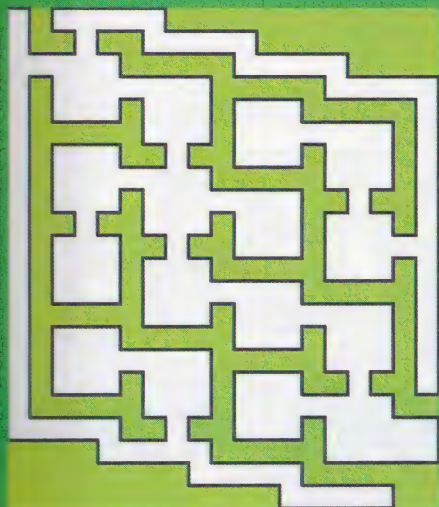
ここに至るまでには、さまざまな悪魔とコンタクトを試みてきただろう。もし、手に入れそびれたスペルカードがあるなら、遺跡へ行ってみよう。きっとなにか収穫があるはずだ。

遺跡B1F

1

遺跡B2F-a

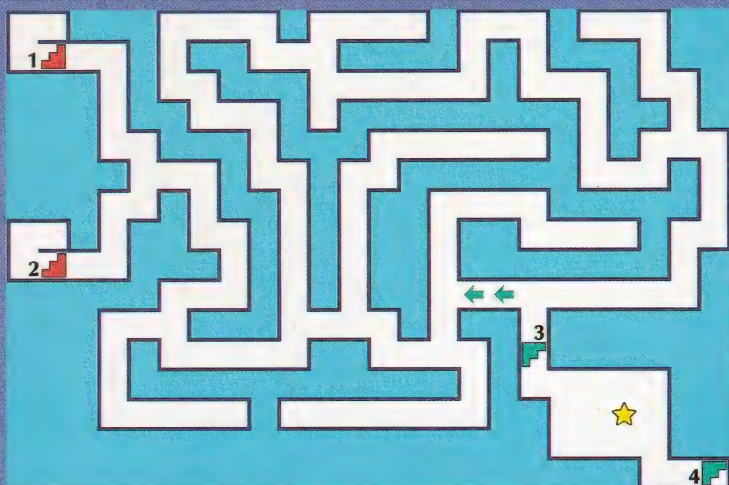
1

遺跡B2F-b

遺跡B3F

遺跡B4F

遺跡B5F

遺跡B6F

遺跡B7F

⬅2F-aにある扉は、あるところまでシナリオを進めなくては開かない。しかしさなざまな悪魔が出現するので、スペルカードを集めるには絶好の場所だ。

マップNo.④

地下鉄ターミナル

郷土資料館で入手した破魔の鏡を携え、街の東半分を占める荒れ地サイドへと向かう。東に抜ける路は地下ターミナルのみ。しかしそこでは、新たな試練が彼らを待ち受けていた。

地下鉄ターミナル西

中規模の異次元ダンジョン。トラップが2ヵ所に仕掛けられている。ボス戦を終えたところに"黒い女の子"が現われるが、パーティーとのやり取りのあと、コンパクトに呪文を唱えどこかに消えてしまう。

地下鉄ターミナル西 入り口

街の西半分、楽園サイド側のターミナルの入り口。

地下鉄ターミナル東

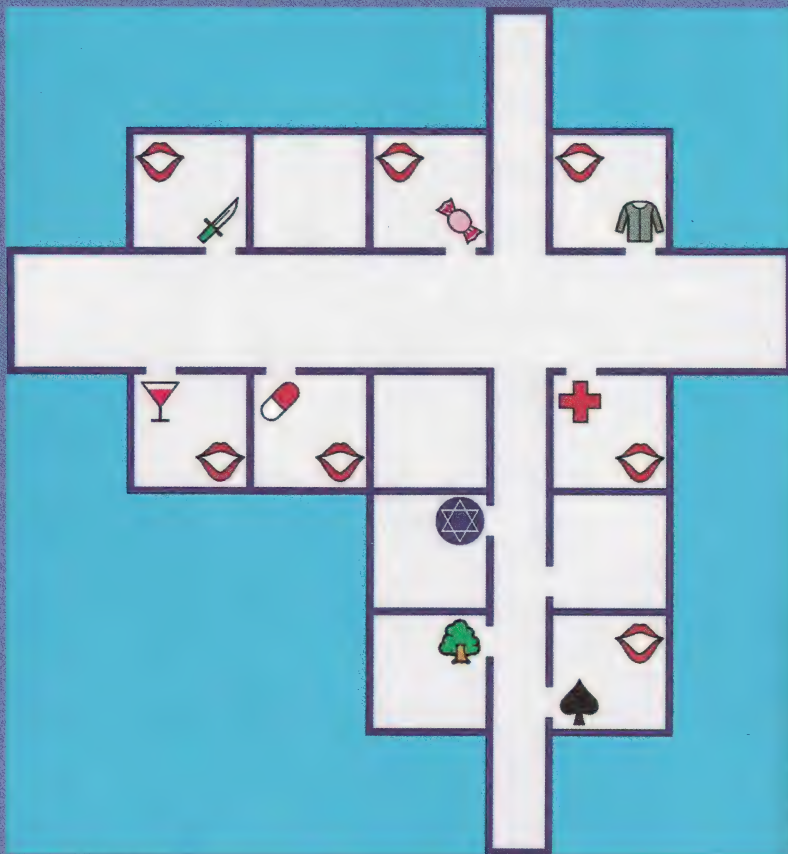
ふたつのトラップをかい潜り、出口へ急ごう。イベントはなし。

地下鉄ターミナル東 入り口

ここから外に出ればいよいよ荒れ地サイド。すぐ側にはブラックマーケットがある。

マップNo.5

ブラックマーケット

荒れ地サイドの奥に進むには、ブラックマーケットを通るほかない。しかしそこは一度足を踏み入れたら最後、誰も逃れられないハーレムクイーンが支配する危険な世界だった。

マップ記号解説

薬局	洋品屋	コンビニ	カジノ	バー	駄菓子屋	町医者	ベルベットルーム	アガスティアの木

カジノ

RATE C1=¥100

アイテム	価格
すいてんぐうのおふだ	C2500
くろいガータベルト	C3000
かみなりおこし	C3500
かるたぞう	C4000
フレイダインストーン	C1000
グラダインストーン	C1000
えいはのせきばん	C3000
ぐしのせきばん	C3000
こくじょうのせきばん	C3000
ベトラマストーン	C1000
パラデマストーン	C1000
ポイズマストーン	C1000
シシリッカストーン	C1000
こうはのせきばん	C3000
せいもんのせきばん	C3000
まんげつのせきばん	C5000

コンビニ

アイテム	価格
グレイゴースト	¥30400
ストライクガン	¥34000
ひえんれんぱつほう	¥24800
ファントムキラー	¥29600
SPASIS	¥36800
MADMAX	¥40000
ステアーAUGカービン	¥30000
FA-MASカービン	¥36000
ますいだん	¥ 6400
メイジキラー	¥ 9000

洋品屋

アイテム	価格
あかつきのこて	¥14800
すずなりのぐそく	¥ 8400
パレードブーツ	¥10800
あかつきのぐそく	¥14000
かぜよみのかぶと	¥10000
パレードヘルム	¥12800
あかつきのかぶと	¥16000
こんじきのよろい	¥26000
パレードアーマー	¥31200
あかつきのよろい	¥34400
はまがりのこて	¥ 9200
パレードガード	¥12000

駄菓子屋

アイテム	価格
つるつるドロップ	¥ 300
かめかめキャンディ	¥ 500
チューインソウル	¥ 500
ぎんのマニシャ	¥ 900
マジカルガード	¥ 1500
フィジカルガード	¥ 1500
はんごうこう	¥ 6000
ユアシールド	¥ 2000
ふうまのすず	¥ 1260
ヒランヤ	¥ 1200
アギダインストーン	¥ 8000
ブフダインストーン	¥ 8000
ガルダインストーン	¥ 8000
マグダインストーン	¥ 8000
ザンダインストーン	¥10000
ジオダインストーン	¥10000

薬局

アイテム	価格
ガラガラドリンク	¥ 200
きずぐすり	¥ 100
ほうぎょく	¥ 2000
マッスルドリンコ	¥ 300
ちがえしのたま	¥ 3600
はんごうこう	¥ 6000
ディストーン	¥ 300
ディスパライズ	¥ 300
ディスポイズン	¥ 300
ディスシック	¥ 500
みかづきのせきばん	¥ 8000
はんげつのせきばん	¥14000
ポズムディストーン	¥14000
パララディストーン	¥14000
ベトラディストーン	¥14000
シシリディストーン	¥14000

マップNo.⑤ カーマ宮殿

ブラックマーケットに君臨するハーレムクイーン。マーケットの住人は彼女の美貌や絵の才能を讃えつつ、その不思議な力を恐れた。賛美と畏怖の対象である彼女の正体とは……。

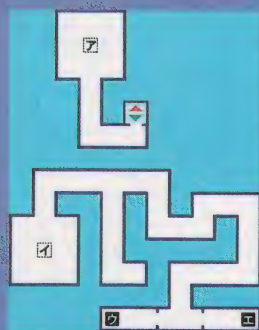
⬆ハーレムクイーンの正体に、パーティーは衝撃を受ける。彼女をここまで追い詰めてしまったのが自分だと知りつつも、麻希は友情を蘇らせようと試みる。

カーマ宮殿B1F

ブラックマーケットから宮殿に入ると、ここに出る。あるのは階段のみ。つぎの階へ急げ。

カーマ宮殿B2F

宮殿の中庭の先には、トラップが仕掛けられている。階段がないので、落とし穴かエレベーターを使用しよう。

カーマ宮殿B3F

階段がないので、つぎの階へは落とし穴を利用するしかなさそうだ。2Fの落とし穴アから落下した場合は、エレベーターを使用しよう。

カーマ宮殿B4F

階段とエレベーターがあるが、落とし穴も6ヵ所に仕掛けられている。このフロアではイベント、アイテムはなし。

カーマ宮殿B5F

落とし穴、多数有り。下だりの階段はないが、エレベーターを使えばB7Fまで直行できる。

カーマ宮殿B6F

このフロアには、階段がない。上の階から落とし穴に落ちてこのフロアに来た場合は、同じく落とし穴を利用してB7Fにいくしか、移動手段はない。

カーマ宮殿B7F

エレベーターはこの階止まり。あとは多数仕掛けられている落とし穴か、階段を使うしかない。エレベーターから階段までの通路にはトラップがないので、すぐに抜けられるはずだ。

カーマ宮殿B8F

行方不明になったはずの、嘉西千里の絵が飾られている部屋がある。その絵を見たマークがうわべだけで心がないと酷評する。

アイテム

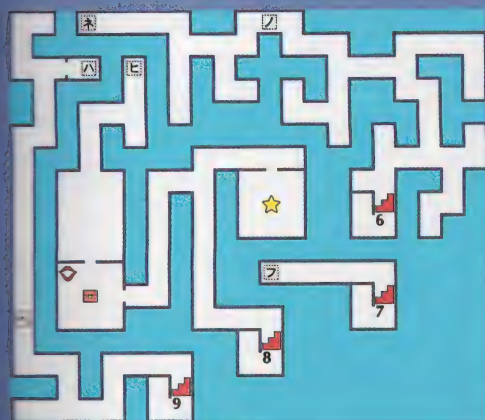
マラカイト×1

メタルカード×1

AGLインセンス×1

カーマ宮殿B9F

落とし穴に注意しながら、階段へ。この階にはクイーンの描いた絵の展覧室がある。アイテムはなし。

カーマ宮殿B10F

ハーレムクイーンのもとにたどり着いても、マーケット内のバーへ飛ばされる。もう一度いくと、ハーレムクイーンと戦闘が始まる。

アイテム
LUKインセンス×1
オニキス×1

マップNo.⑥ 迷いの森

"黒い女の子"と神取が住むマナの城には、"白い女の子"が持っているコンパクトがなくては入れない。主人公たちは少女のいる迷いの森を目指し、楽園サイドへと戻ることになる。

迷いの森

大規模な異次元ダンジョン。"白い女の子"がいるお菓子の家に行く途中に、回復ポイントが2ヵ所とセーブポイントが1ヵ所ある。複雑なマップではないので、迷わず目的地まで行けるはずだ。ここでパーティーは、ふたりの少女の関係を初めて知ることになる。

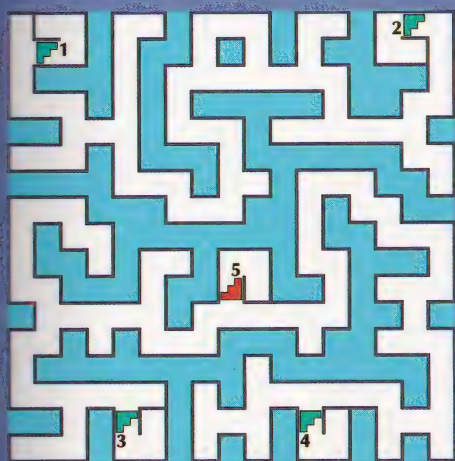
アイテム
はんぶんのコンパクト
ジャストドゥイット×1
フィオウルライニージ×1
メタルカード×1
ムーンストーン×1

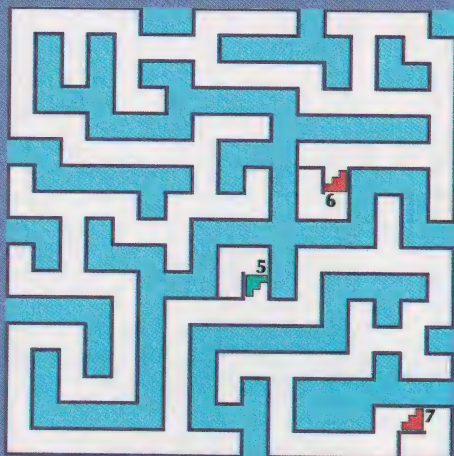
マップNo.⑦
マナの城

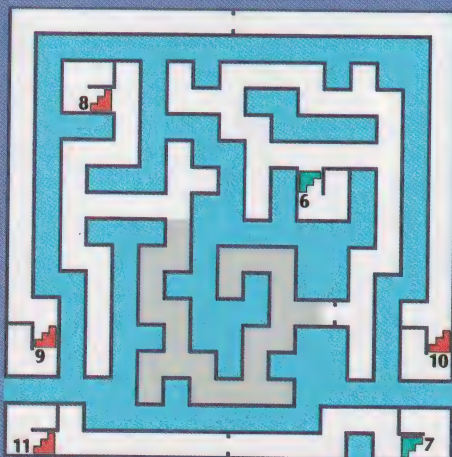
森で少女から託されたコンパクトは、麻希のものとよく似ていた。困惑しつつも、彼女は主人公らとマナの城へ向かう。神取とあきに会えば、すべての謎が解けると信じて。

マナの城1F

エントランスの装置にコンパクトをはめ込むと、扉が開く。しかしその後、コンパクトは装置と共に消えてしまう。つぎのフロアへは、ダンジョンの奥にある階段から行ける。

マナの城2F

3Fへはダンジョンの中央にある階段でしか進めない。トラップはなし。

マナの城3F

つぎのフロアへの階段はふたつ。イベント、アイテムもこのフロアにはなし。つぎの層へ急ごう。

マナの城4F

マップの約4分の1を占めるダークゾーンさえクリアーすれば、簡単につぎの層へ進めるはずだ。そのほかに、トラップはなし。

マナの城5F

ついにふたつのコンパクトを手に入れた神取は、混沌の鏡を創り出し、その力でもとの世界へ戻ってしまう。

アイテム

トパーズ×1

TECインセンス×1

プレザン×1

ホワイトタブレット×1

アクアマリン×1

●混沌の鏡を手に入れた神取は、もとの世界を自分の思うがままに創り変える。ついに神と同等の力を手中にした彼に、もはや敵はいないかのように思えた。

マップNo.8

幽霊屋敷

混沌の鏡の力により、神取の野望は達成された。もとの世界へ戻った神取とあきを追って、ふたつの世界を結ぶ幽霊屋敷にやって来た主人公たちは、意外な再会を果たすことになる。

幽霊屋敷1F

幽霊屋敷にいる科学者から、次元通路がある部屋の奇怪な噂を聞く。そこには何があるのだろう？

主人公たちと同じく、異世界に飛ばされたセベク研究所の科学者と出会う。彼らから次元通路がある場所を聞くことができる。

アイテム

ガーネット×1

メタルカード×1

幽霊屋敷2F

このフロアにも、主人公らと同じ身の上らしい科学者がいる。3Fへ上ぼる階段は1ヵ所。ダークゾーンを抜けなくては行けない。

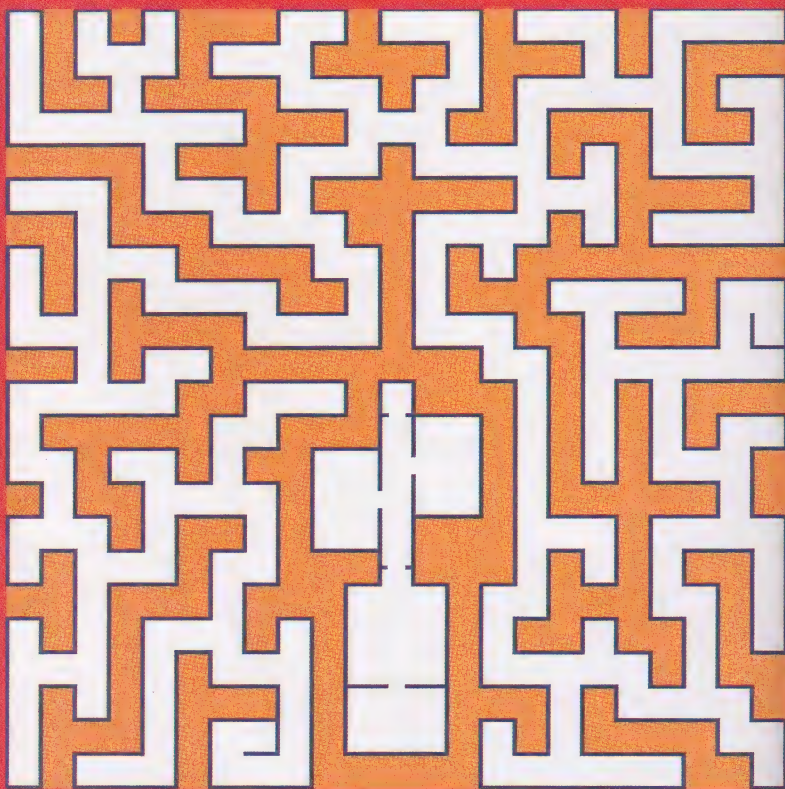
アイテム

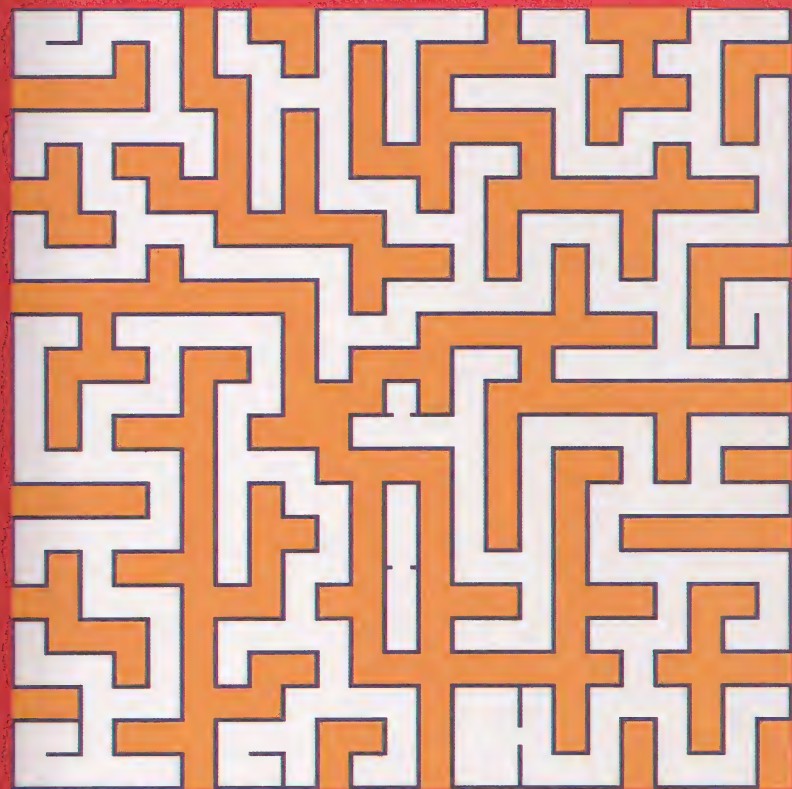
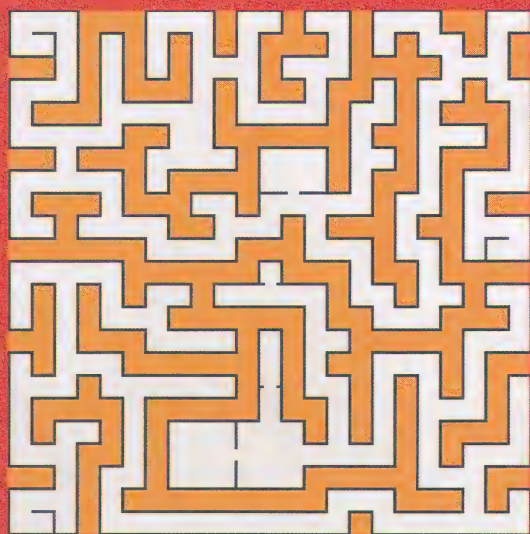
VITインセンス×1

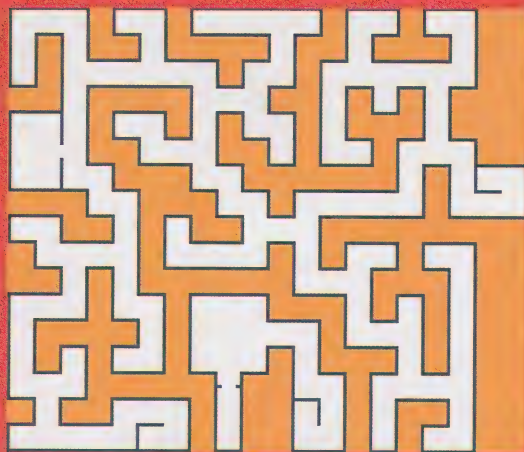
幽霊屋敷3F

次元通路のある部屋から、女性の声が聞こえる。麻希の名を呼ぶその声にはたしかに聞き覚えがあるのだが、当の麻希はまったく反応を示さない。

混沌の鏡によって創り出された神取とあきの新たな砦、デヴァ・ユガ。もはや鏡を手に入れた神取に叶わないと知りながらも、主人公たちパーティーは最上階を目指す。

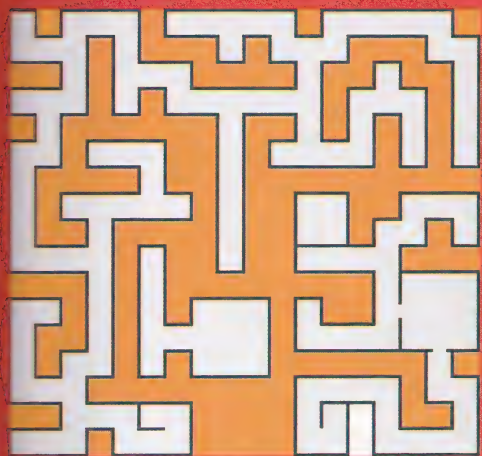
デヴァ・ユガ1F

このフロアには、回復ポイントとセーブポイントがそれぞれ1ヵ所づつある。セーブポイントそばのエレベーターで、3Fへ移動することも可能。

デヴァ・ユガ2F

エレベーターや階段からは少し遠いが、ベルベットルームには立ち寄ってみよう。

デヴァ・ユガ3F

神取によって洗脳されたSPふたりに遭遇。危害は加えられない。

デヴァ・ユガ4F

宝箱のある部屋には、洗脳されたSPとそれを試しがる科学者がいる。

デヴァ・ユガ5F

数カ所に設置されたスイッチを押すと、マップが変化。落とし穴が作られる。3人の科学者がいる部屋でアイテムをゲットしたら、つぎのフロアへ。

デヴァ・ユガ6F

ついにあきと神取のもとへ。神取との戦いのあと、彼の口から語られた真実を麻希は受け入れようとしない。その後、逃げるように立ち去った彼女を追い、パーティーは3Fにある麻希の部屋へ向かう。

マップNo.⑥

迷いの森

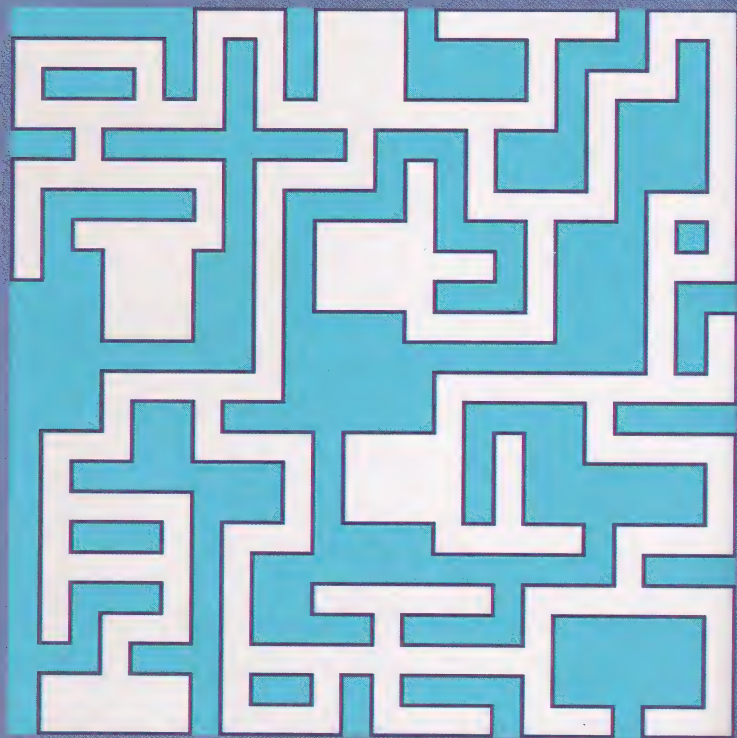
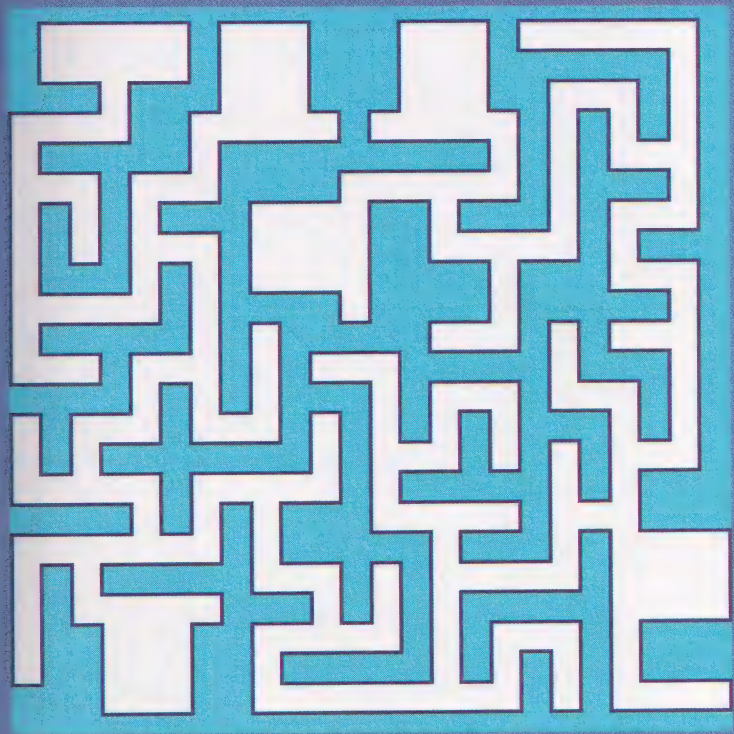
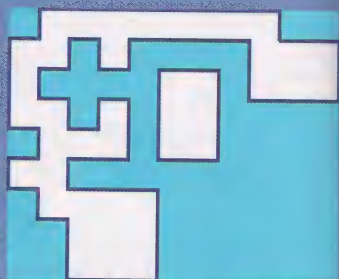
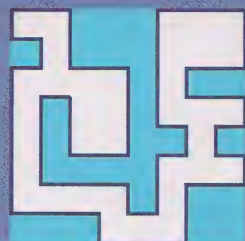
あきとまい、そして麻希(まき)。いま、すべての符号(ふごう)が一致(いっち)した。再(ふたた)び自分(じぶん)なかに籠(こも)ってしまった麻希(まき)を、彼(かれ)らは連(つ)れ戻(もど)すことができるだろうか。彼女(かのじょ)の孤独(こどく)が生(う)み出(だ)した世界(せかい)から……。

迷いの森

迷いの森 奥

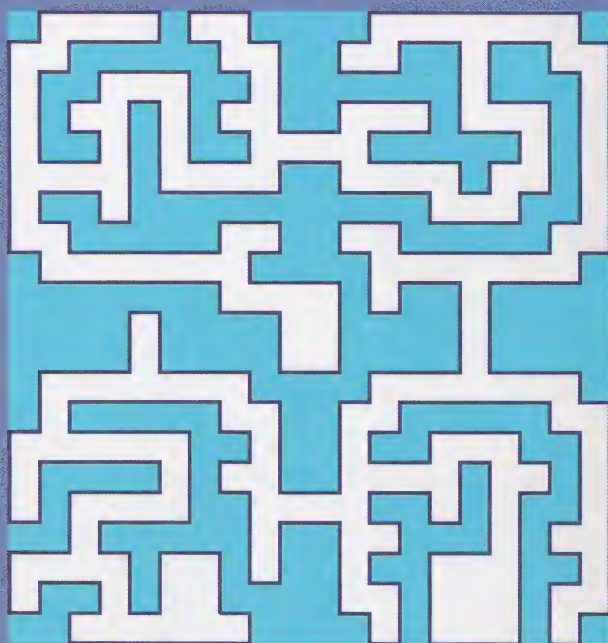
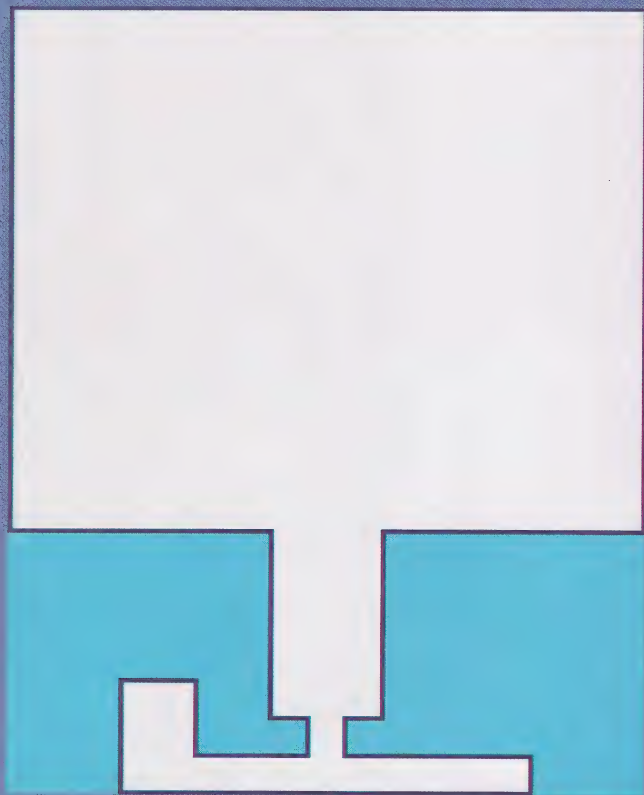
マップNo.?

アラヤの岩戸

麻希だけではない。ひとりひとりが、それぞれの悩みを抱えて生きていた。麻希の意識を捜したどり着いた場所で、自らの心に向き直ったとき、彼らに何かが起きようとしていた。

アラヤの岩戸 B7F

アラヤの岩戸 B8F

アラヤの岩戸 B9F

第3章
DEATH
データ解析
でーたかいせき

Devil 悪魔

ここでは、フィールドやダンジョンなどで出現する悪魔を紹介するぞ。悪魔たちとのコンタクトに成功すれば、スペルカードが手に入る。ただし、業魔と超人だけはコンタクトしてもスペルカードをくれないので注意しよう。

鬼族

鬼族 鬼女

鬼女には、火炎、氷結、疾風、地震の攻撃が比較的よく効くのだ。銃はあまり効果がない。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
59	ランダ	590	472	メギドラストーン	メギドラ　マハグラダイン　セクシーダンス　パララアイズ　たいあたり
51	ダーキニー	510	408	はんごんこう	フレイダイン　マハジオダイン　こもりうた　ヘルズアイズ　ろうがてんちゅうぎり
43	サロメ	430	344	マハザンマストーン	ジオダイン　マハザンマ　かなしみのワルツ　セクシーダンス　あんばそうひそう
34	アルケニー	340	272	マハグライバストーン	グラダイン　マハグライバ　めっさつちゅうせん　たいあたり　まひひっかき
29	イワテ	290	232	ぎんのマニシャ	メギド　マハジオンガ　こもりうた　いちもんじぎり　あついくちづけ
23	セイレーン	230	184	マハグライストーン	グライバ　ザンマ　きょうらんのうた　こもりうた　キャンディボイス
17	ヨモツシコメ	170	136	ぎんのマニシャ	フレイ　グライ　にだんづき　どくひっかき　デスタッチ

鬼族 邪鬼

邪鬼は、電撃系、核熱系、衝撃系の魔法がよく効く。銃が効きにくいやつがいるので注意。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
61	ヘカトンケイル	610	427	エメラルド

魔法・特技：マグナス　メガトンレイド　バイパースマッシュ

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
53	ギリメカラ	530	371	ぎんのマニシャ

魔法・特技：ブフーラ　デビルスマイル　どくガスブレス　ドラムロールパンチ

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
42	ラクシャーサ	420	294	ムーンストーン

魔法・特技：ガルーラ　せつなさみだれうち　せいげきは

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
35	オセロット	350	245	ブリザストーム

魔法・特技：アギラオ　ほのおのかべ　パラライズ

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
27	サラシナヒメ	270	189	ガラガラドリンク

魔法・特技：アギ　こもりうた　あついくちづけ

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
19	オーガ	190	133	オニキス

魔法・特技：マグナ　いかりのてっけん　ごくらくおとし

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
13	グレムリン	130	91	つるつるドロップ

魔法・特技：ブフ　あいのムチ　ふこうのフラダンス

鬼族 地霊

地霊には、斧系の武器でダメージを与えることができる。電撃系の魔法は効かないぞ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
54	ウベルリ	540	540	マグダインストーン

魔法・特技：マハマグダイン　マハマグナス　マグナス　からさでやおろずうち

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
45	カワンチャ	450	450	アギダインストーン

魔法・特技：マグダイン　アギダイン　らくようさんだんうち　とうしょうは

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
32	ドヴェルガー	320	320	マハマグナスストーン	マハマグナス　マグナス　てんきょうじバクダン　スウィートトラップ
20	コボルト	200	200	ませき	マグナス　アギ　ごくらくおうじょうは
11	レプラホーン	110	110	マハマグナストーン	マハマグナ　ガル　いかりのてっけん　ドラムロールパンチ
4	ノッカー	40	40	アームガード	マグナ　どとうのれんだ

鬼族

鬼族 妖鬼

妖鬼には斧系武器がオススメ。魔法はあまり効かないので、使わないほうがいいかもね。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
52	ヤクシャ	520	416	マハンマストーン	マハンマ　シシリディ　らくようさんだんうち　ひかりのさばき　とうしょうは
44	プルシキ	440	352	おにぐるま	リカームドラ　ペトラディ　えいこうくりからげり　おしつぶし　しゅうらいげき
37	ヤクシニー	370	296	バルディッシュ	マハンマ　パララディ　たかまれっぷうだん　セクシーダンス　ろうがてんちゅうぎり
32	ピコリュス	320	256	ヘキサドライブ	ハマオン　ペンパトラ　しちしきれんごくは　ふめつのくろ　えいえんのしろ
25	トケビ	250	200	パララディストーン	リカーム　シシリディ　らいていげり　マヒばり　ドラムロールパンチ
16	ハンニャ	160	128	ぐれんのムチ	ハンマ　ポズムディ　れんぞくうち　つくもばり　パニックボイス

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
8	イヒカ	80	64	モップ	パトラ　ディア　スピンキック　じゅうのなみ　みずのかべ

外道 業魔

この種族からは、コンタクトに成功してもスペルカードをもらうことができないのだ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
55	アラガンス	483	830	—	パルザック　マハジオンダイン　マハグラダイン　マハザンダイン　メキドラオン
52	レイジネス	515	786	—	デサンガ　マハエイハ　マハムド　マドール　クイッカ
50	ベリカシティ	441	724	—	クイッカ　マハラギダイン　マハブフダイン　マハマグダイン　マハガルダイン
49	ジェラシー	384	696	—	マドール　デスティカ　シシリッカ　ペトラマ　パラマ
47	グリード	379	629	—	マカジャマ　マハコウハ　マハンマ　リカームドラ　ディアラハン
45	オブスィーン	328	587	—	マリンカリン　デカバー　デライト　スランパ　マカジャマ

外道 外道

この種族は、あまり魔法が得意ではないが、非常に強力な特技を必ず持っているのだ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
68	グリーミーズ	748	816	ジオダインストーン	パラライアイズ　ヘルズアイズ　テリブルアイズ　マハジオダイン
50	シャドウ	550	300	メタルカード	からさでやおろずうち　せいげきは

外道

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
41	ドッペルゲンガー	429	234	マラカイト	えいこうくりからげり　しゅうらいげき
32	アナトミー	343	197	ツインバード	あんぱそうひそう　ようかいえき
24	コックリサン	264	240	コアシールド	ドラムロールパンチ　スウィートトラップ
15	ヤクザ	165	60	プラズマソード	テリブルアイズ　いちもんじぎり
8	チンピラ	88	32	ちがえしのたま	らいていげり　みちづれ
1	スライム	18	10	ぎんのマニシャ	ようかいえき　あくまのキス

邪霊 悪霊

この種族は全体的に火炎、氷結、疾風、地震の4つの属性魔法がよく効くのだ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
45	レギオン	450	225	キンモウキュウビノムチ	ヘルズアイズ
34	クチサケ	340	130	ディスパライズ	マハムド　バルザック　あついくちづけ　マヒかみつき
25	ハナコサン	250	99	ませき	マハエイハ　ジバブー　あんばそうひそう
19	ブキミチャン	190	68	まじょうせん	ムドオン　じばく　ふこうのフラダンス

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
15	ドリブラー	150	57	ゴーデンタック	デライト　おしつぶし　ごうそっきゅう
8	ゴースト	80	29	マジカルガード	ムド　クイッカ　プリンパ
5	クイックシルバー	50	20	コアシールド	しゅうらいげき　ドラムロールパンチ　スウィートトラップ
2	ポルターガイスト	20	10	ませき	スランパ　じばく　スウィートトラップ

邪霊 屍鬼

屍鬼には神経系以外の魔法なら何でも効くが、剣など、突き刺したりする攻撃は効きにくい。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
41	ゾンビペインター	410	205	アダマンチウムクロー	マハザンダイン　みちづれ　ようかいえき
35	ザップ	350	190	けんこんせき	ウイルスかみつき　どくガスブレス　ごくらくおうじょうは
26	テケテケ	260	285	ディストーン	ウイルスかみつき　せきかかみつき　ボーンクラッシュ
11	ゾンビコップ	110	135	ディスパライズ	シングルショット　マヒひっかき
5	ゾンビナース	50	90	きずぐすり	ごうそっきゅう　ひっかき
4	ゾンビチャン	40	75	マジカルガード	ひっかき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
3	ゾンビクン	30	25	アームガード	ひっかき
1	ゾンビサン	10	5	QQメット	ひっかき

邪霊 幽鬼

この種族には、魔法があまり効かないので要注意。それより銃で一掃するほうが効率的だ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
66	ミヤストコロ	660	580	カルカッタみやげ	マハムド　すいしょうのかべ
54	ヴェータラ	540	270	パール	ウイルスひっかき　どくガスブレス
47	ドゥルジ	470	235	フィジカルガード	ヘルズアイズ　ウイルスかみつき　ようかいえき
34	ヤカー	340	170	ディスシック	シシリッカ　ちのれっぷう
28	キャリー	280	140	つるつるドロップ	テリブルアイズ　しゅうえんのあお　さんらいげき　せいげきは
21	エンク	210	105	マラカイト	しようのあか　マヒひっかき
12	フジムスメ	120	60	ディスパライズ	ルナトラップ　パラライズ
3	ガキ	30	15	ディスポイズン	かみつき　どくひっかき　デスタッチ

獣族 魔獣

やはり獣には、鞭がいちばん効くようですな。魔法は可も不可もなく……といったところ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
54	ドウン	405	486	ちがえしのたま	テトラカーン　マカカジャ　メギドラオン　アススブレス　かいてんげき　どくばり
46	セルケト	345	414	ガーネット	タルカジャ　デカジャ　マヒばり　ウイルスひっかき
37	オルトロス	277	333	メギドストーン	ラクカジャ　デクンダ　メギドラ　バインドボイス　どくひっかき　たいあたり
29	ゲンクロウ	231	261	スパイクソマイ	テトラジャ　マカラカーン　デカジャ　ひっかき　デスペルタンゴ　つくもばり
20	ネコマタ	150	180	かめかめキャンディ	タルカジャ　ラクンダ　ひっかき　キャンディボイス
12	カーシー	90	108	シャドウニードル	スクンダ　ラクカジャ　おしつぶし　マヒばり
6	ケットシー	45	54	つるつるドロップ	タルンダ　スクカジャ　かなしみのワルツ

獣族 妖獣

妖獣も魔獣と同じく鞭がよく効く。銃系もよく効くので、グループで出現したときは銃で。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
75	フェンリル	825	750	マキシテンペスト	アイスブレス　メガトンレイド　バインドボイス　ひっかき　やみのしんぱん
63	マンガド	693	630	ナックルバロン	パニックボイス　ボーンクラッシュ　しゅうえんのあお

獣族

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
52	カトブレパス	429	520	タンザナイト	たいあたり　バイナルストライク　せきかかみつき　どくばり
43	スキュラ	354	430	トパーズ	めっさつちゅうせん　おしつぶし　こもりうた　ようかいえき
31	ブラックウィドウ	255	310	フィジカルガード	あんばそうひそう　あついくちづけ　ふめつのくろ　しようのあか
22	キャス・パルク	193	220	ガラガラドリンク	バイエイハ　ハピルマ　どくひっかき　キャンディボイス　かみつき
16	ヌエ	132	160	きずぐすり	ひっかき　バインドボイス　ボーンクラッシュ　マヒばり
9	アーヴァンク	74	90	ディスパライズ	みずのかべ　たいあたり　マヒひっかき

鳥族 凶鳥

凶鳥のなかには、剣系武器がまったく効かないやつがいる。地震系の魔法で攻撃しよう。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
66	フレスベルグ	660	528	マハジオンガストーン	マハジオダイン　マハザンダイン　きゅうこうか　バインドボイス
53	アレクト	400	424	フレイダインストーン	フレイダイン　マハザンマ　ヘルズアイズ　はばたき
36	ティシポネー	220	288	ザンダインストーン	マハザンマ　ザンダイン　かなしみのワルツ　はばたき
25	メガイラ	170	200	マハジオストーン	マハジオ　ザンマ　きょうらんのうた　はばたき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
14	モー・ショボー	100	112	マハザンストーン

魔法・特技　マハザン　ザン　バイナルストライク　はばたき

鳥族 妖鳥

妖鳥には、投具か弓で攻撃しよう。魔法で攻撃するなら、重力系のものがよく効くのだ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
55	ルフ	330	440	ブフダインストーン

魔法・特技　マハガルダイン　ブフダイン　セクシーダンス　はばたき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
47	アエロー	292	376	マハガルーラストーン

魔法・特技　マハガルーラ　ガルダイン　つくもばり　はばたき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
39	ケライノー	234	312	マハブフーラストーン

魔法・特技　マハブフーラ　ガルーラ　スパイククロー　はばたき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
28	オキュペテー	170	224	アクアマリン

魔法・特技　マハラギオン　ガル　デスクロー　はばたき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
19	タクヒ	114	152	マハガルストーン

魔法・特技　マハーガル　フブーラ　しゅうらいげき　はばたき

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
10	バー	60	80	メタルカード

魔法・特技　マハーガル　アギ　スウィートトラップ　はばたき

人間 超人

超人はコントタクトに成功してもスペルカードをくれないのだ。う〜ん、ケチケチ君か？

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
56	ブラックマン	492	321	メタルカード

魔法・特技　えいこうくりからげり　パウダーショット　ロングショット

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム
20	エージェント	222	99	メタルカード

魔法・特技　からさでやおろずうち　ドライブショット　ミドルショット

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
14	シークレットサービス	187	67	マッスルドリンコ	トングルショット　パウダーショット

飛天族　堕天使

アラストール、エリゴール、マルファス、ニスロクには、魔法がほとんど効かないのだ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
71	アドラメルク	710	710	いちにちいちぜん	デスティカ　テリブルアイズ　ぶんしん　やみのしんぱん
65	ペイモン	650	650	えいはのせきばん	マハエイハ　うげつさいは　みちづけ　キャンディボイス
56	バルバトス	560	560	ディスパライズ	マハエイハ　ルナトップ　デビルスマイル　パラライズ
48	ベリス	480	480	ぐしのせきばん	マハムド　しゃくねつしゃが　たいあたり　しょうのあか
41	アラストール	410	410	メタルカード	バイエイハ　ヒートウェイブ　ふめつのくろ　ヘルズアイズ
33	エリゴール	330	330	ふうまのわきざし	ジバブー　りゅうがせんかい　しゅうえんのあお
26	マルファス	260	260	ぎんのマニシャ	マリンカリン　らいていげり　ちのれっぷう　あくまのキス
17	ニスロク	170	170	つるつるドロップ	エイハ　ギルトアイズ
9	ウコバク	90	90	かめかめキャンディ	スランパ　ふこうのフラダンス

飛天族 天使

ケルプ、ソロネ、ドミニオン以外の天使には、魔法がまったく効かないのだ。武器で攻撃。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
64	ケルプ	640	640	ほうぎょく	サマリカーム　マカラカーン　メギドラオン　ヒエロスグリュペイン　しゅうえんのあお
57	ソロネ	570	570	こうはのせきばん	マハコウハ　ディアラハン　ごぜつせっぱ　ギルトアイズ
52	ドミニオン	520	520	エンケラ	メディアラハン　テトラカーン　メギドラ　すいしょうのかべ　ヒートウェイブ
44	ヴァーチャー	440	440	バグナウ	ばいこうは　メディア　えいえんのしろ　しようのあか
36	パワー	360	360	ターコイズ	ディアラハン　リカーム　デカジャ　にだんづき　てんのせんぷう
29	プリンシパリティ	290	290	マジカルガード	コウハ　テトラジャ　ギルトアイズ　さんらいげき
21	アークエンジェル	210	210	こくてききゅう	テトラジャ　ディア　メギド　ツインスラッシュ　じごくおろし
14	エンジェル	140	140	アセイミナイフ	メディア　スクンダ　ギルトアイズ

魔族 夜魔

夜魔には、銃以外の武器での攻撃が有効。魔法はふつうに効く……といった程度なのだ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
64	ジャヒー	448	768	シシリッカストーン	シシリッカ　デカバー　セクシーダンス　あついくちづけ　ギルトアイズ

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
58	トラソルテオトル	406	696	ペトラマストーン	ペトラマ　ムドオン　デサンガ
51	サキュバス	357	612	オパール	ドルミナー　マリンカリン　ムドオン　ルナトラップ　あついくちづけ
42	インキュバス	294	504	ロンギヌス	ドルミナー　デライト　セクシーダンス　あくまのくちづけ
34	ヒノエンマ	238	408	ちがえしまたま	デスティカ　マドール
27	パリカー	189	324	メタルカード	プリンパ　マカジャマ　デビルスマイル　つくもらんせんげき
19	リリム	133	228	ポイズマストーン	ムド　まりんかりん　ポイズマ　キャンディボイス　あついくちづけ　こもりうた
13	ナイトメア	91	156	パララマストーン	パララマ　スランパ　デスタッチ　かなしみのワルツ
7	ナハトコボルト	29	84	メス	ハピルマ　ドルミナー　バインドボイス　デスタッチ

魔族 妖精

この種族は、銃系武器が効きにくいぞ。電撃系、核熱系、衝撃系、重力系の魔法で闘おう。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
57	オベロン	342	741	グラダイントーン	マハラギダイン　グラダイン　デサンガ　デビルスマイル
49	ティターニア	294	637	ようとうニヒル	マハザンダイン　マグダイン　ディアラハン　こもりうた　デビルスマイル

魔族

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
40	スミゾメ	240	520	マハラギオンストーン	マハブフーラ　ガルーラ　メディラマ　セクシーダンス
31	ポリスーン	186	403	ガーネット	マハマグナス　アギラオ　スランパ　じごくおろし
23	ダークエルフ	138	299	フィジカルガード	ガルーラ　マグナス　デサンガ　ツインスラッシュ
18	ルサールカ	108	234	ターコイズ	マハブフーラ　ブフーラ　ジオ　じゅうのなみ
15	ジャックランタン	90	195	マハラギストーン	マハラギ　アギラオ　アギ　スウィートトラップ　ファイアブレス
8	ジャックフロスト	48	104	マハブフストーン	マハ--ブフ　ブフーラ　ブフ　ティンクルパンチ　アイスブレス
2	ピクシー	12	26	ませき	ディア　ガル

魔族 妖魔

キュ--ピッドには、魔法が効きにくいので注意。こいつだけは武器で攻撃するようにせよ。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
65	ガネーシャ	455	650	サファイア	マハガルダイン　おしつぶし　ハッピーダンス　バインドボイス
60	シウテクトリ	420	600	メタルカード	マハラギダイン　ほのおのかべ　パニックボイス
51	テング	357	510	ガルダインストーン	ガルダイン　はばたき　りゅうがせんかい

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
43	キューピッド	301	430	ほうとうふ	ブフダイン　マリンカリン　れんぞくうち
35	ジン	245	350	ヒランヤ	マラハギオン　いかりのてっけん　ほのおのかべ
26	ハオカー	182	260	トパーズ	ブフ　ハッピーダンス　こもりうた
18	ガンダルヴァ	126	180	フォシャール	ジオ　かなしみのワルツ
10	アガシオン	70	100	きずぐすり	アギ　しゅうらいげき

龍族 邪龍

ファヴニール、クロウ・クルーワッハには武器が効きにくいぞ。魔法で攻撃するように。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
70	ファヴニール	999	700	オリーブのくびかざり	どくガスブレス　バイパースマッシュ
58	クロウ・クルーワッハ	870	580	ルビー	ふめつのくろ　ヘルズアイズ
51	ムシュフシュ	765	510	ディストーン	さんらいげき　せきかかみつき
43	キヨヒメ	645	430	アンスウェラー	ファイアブレス　キャンディボイス　ほのおのかべ
33	フンババ	495	330	アメジスト	アイスブレス　バイナルストライク

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
23	ワイバーン	345	230	ムーンストーン	フォッグブレス　はばたき　スパイクアロー
15	コカトライズ	225	150	ディストーン	せきかひっかき　はばたき　スウィートトラップ

龍族 龍王

オトヒメ、ミズチ、ノズチは銃以外の武器で、そのほかのやつは魔法を使って攻撃しよう。

LV.	名前	HP	SP	所持アイテム	魔法・特技
67	ウロボロス	938	670	とらのはらまき	えいえんのしろ　メガトンレイド
59	クエレプレ	826	590	ヒランヤ	みずのかべ　マヒひっかき
50	オトヒメ	700	500	アメジスト	じゅうのなみ　キャンディボイス　みずのかべ
44	ミズチ	616	440	アクアマリン	ごうのなみ　マヒかみつき
38	ナーガ	532	380	オニキス	てんのせんぷう　ボーンクラッシュ
30	ノズチ	420	300	メタルカード	ごくらくおとし　しちしきれんごくは
22	ヤトノカミ	308	220	アイアンクロー	ふめつのくろ　たいあたり

Persona ペルソナ

ペルソナは全部で22種族。ここでは、21種族を紹介している。なぜ、1種類足りないかというと、残りの1種族は合体事故でしか登場しないからだ。このペルソナを見ることのできたキミは、かなりラッキーだぞ。

MAGICIAN 魔術師

どのペルソナも攻撃系魔法・特技が得意なので、敵がたくさん出現したときに。

LV.	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.68	ハヌマーン	SP51	ガルーラ　えいこうくりからげり　マハガルーラ　マハガルダイン　てんのせんぷう　らくようさんだんうち
LV.35	ヘルモーズ	SP23	マハーガル　ガルーラ　ハマガルーラ　たいあたり　つくもらんせんげき
LV.28	クーフー・リン	SP18	にだんづき　マグナル　マハマグナ　アウトマ　りゅうがせんかい
LV.14	ウルヴァシー	SP12	ブフーラ　マハーブフ　セクシーダンス　マハブフーラ　つくもばり
LV.–	ヴァルナ	SP–	——
LV.–	フーリー	SP–	——

PRIESTESS 女教皇

回復系魔法が得意なので、パーティーの誰かに必ず降魔させたいところだ。

LV.	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.70	ラクシュミ	SP35	ハッピーダンス　シシリディ　みずのかべ　サマリカーム　ほのおのかべ　リカームドラ
LV.53	ウシャス	SP22	ポズムディ　パトラ　せつなさみだれうち　ディアラハン　しようのあか
LV.46	テンセンニャンニャン	SP18	つくもばり　メディラマ　パララディ　ヒートウェイブ　サマリカーム
LV.29	ハトホル	SP10	パトラ　シシリディ　あいのむち　アルサンガ　メディラマ　ヘルズアイズ
LV.18	サティー	SP6	ほのおのかべ　ディア　ディアラマ　リカーム　しゅうえんのあお
LV.11	アメノウズメ	SP5	メディア　ハッピーダンス　アギ　パララディ　ディアラマ　セクシーダンス
LV.5	マソ	SP4	ブフ　ディア　ポズムディ　れんぞくうち　リフトマ　じゅうのなみ
LV.–	ウルズ	SP–	—

EMPRESS 女帝

非常に攻撃的な性格なので、攻撃系魔法がたくさん揃っているのだ。

LV.	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.65	イシュタル	SP44	マハジオンガ　ごぜつせっぱ　リカーム　ジオダイン　フレイダイン
LV.36	ブリジット	SP19	フレイ　ディアラマ　フレイラ　フレイダイン　しゅうえんのあお
LV.27	アリアンフロッド	SP17	マハザン　ジオンガ　ツインスラッシュ　ザンマ
LV.15	モコシ	SP6	グライ　じごくおろし　ごうそっきゅう
LV.6	ヴェスタ	SP4	フレイ　ディア　ジオ　しようのあか　フレイラ
LV.–	セイオウボ	SP–	——

EMPEROR 皇帝

この種族のペルソナは、それぞれ得意な魔法・特技の系統が違うのだ。

LV.	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.55	バール	SP26	ブフーラ　マカジャマ　じゅうのなみ　ブフダイン　ひかりのさばき
LV.43	オーディン	SP24	ペトラアイズ　マグナス　ペトラマ　りゅうがせんかい　マグダイン
LV.34	マルドゥーク	SP23	アギラオ　バルザック　マハラギオン　ヒートウェイブ　こうてつのかべ
LV.12	アガートラーム	SP6	マグナパラララマ　ドルミナー　マハマグナス　いちもんじぎり
LV.5	セイメンコンゴウ	SP4	ガル　デライト　マカジャマ　プリンパ　マハーガル　スピンキック
LV.–	ブラフマー	SP–	——

HIEROPHANT 法皇

この種族のペルソナは、全体的に電撃系の魔法が得意だったりするのだ。

LV.	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.–	トール	SP36	マハジオンガ　テトラジャ　ジオダイン　てんきょうちばくだん
LV.39	タケミカズチ	SP17	サンライゲキ　デカンジャ　ハマオン　ろうがてんちゅうぎり
LV.25	オーマ	SP9	ヒートウェイブ　スクンダ　デクンダ　しようのあか
LV.17	ショウキ	SP7	タルンダ　ごくらくおうじょうは　パララアイズ　ラクンダ
LV.6	アイゼンミョウオウ	SP4	ハンマ　キャンディボイス　スクカジャ　マカカジャ　いかりのてっけん　マカカジャ　えいえんのしろ
LV.–	フヘディー・メルゲン	SP–	——
LV.–	ヤマ	SP–	——

LOVERS 恋人

冒険序盤の回復系魔法があまり使えないとき、ピクシーは必ず降魔させたい。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.20	ジャックランタン	SP13	アギ　スウィートトラップ　マハラギ　ふこうのフラダンス　アギラオ　ファイアブレス
LV.10	ジャックフロスト	SP7	ブフ　ハピルマ　デスペルタンゴ　マハーブフ　スウィートトラップ　アイスブレス
LV.5	ピクシー	SP2	ディア　ガル　ハッピーダンス　ティンクルパンチ　ジオ　ジオンガ

CHARIOT 戦車

この種族は、魔法を使うことよりも特技を使うほうが得意なのだ。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.48	センテンタイセイ	SP20	かいてんげき　マハグライ　メギドラ　めっさつちゅうせん
LV.18	ゴズテンノウ	SP8	おしつぶし　どくばり　メギド　らいていげり　メギドラ
LV.5	オグン	SP4	たいあたり　どとうのれんだ　グライ　マハグライ　マハジオ
LV.―	ホクトセイクン	SP―	――

STRENGTH 力

戦うときは、氷結魔法で敵悪魔をFREEZE状態にしてしまおう。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.50	オトヒメ	SP29	キャンディボイス　シシリディ　みずのかべ　タルカジャ　じゅうのなみ

HERMIT 隠者

獣系のペルソナなら、ボイス系の特技を使って敵悪魔を攪乱しよう。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.25	アンヴァル	SP13	マハラギ　アルサンガ　マグナス　とうしょうはウイルスひっかき
LV.16	フウタイ	SP7	ブフーラ　ガル　パニックボイス　せきかひっかきごうのなみ
LV.―	ビャッコ	SP―	――

FORTUNE 運命の輪

おなじみケルベロスのみ。ケルベロスは攻撃魔法が使えないのだ。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.40	ケルベロス	SP15	どくかみつき　ウルバーン　テトラジャ　たいあたり　リカーム　ウイルスひっかき

JUSTICE 正義

この種族のペルソナは、衝撃系魔法の得意なペルソナが多いのだ。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.46	モーリアン	SP21	はばたき　ザンダイン　マハザンダイン　しゃくねつしゃが

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.37	ウルスラグナ	SP18	グライバ　らいていげり　マハジオ　マハグライ　えいえんのしろ
LV.28	マッハ	SP14	ザンマ　どくばり　ちのれっぷう　マハザンマ　ザンダイン
LV.19	トリグラフ	SP12	にだんづき　ジオ　マハジオ　ごくらくおとし　マハザン
LV.—	ビシャモンテン	SP—	——
LV.—	ネヴァン	SP—	——

HANGEDMAN 吊し人

精神系に関する魔法と特技が非常に充実しているのだ。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.59	バルバトス	SP24	パララアイズ　ルナトラップ　ティンクルパンチ　プリンパ　ドロンバ　マハエイハ

DEATH 死神

呪殺系や降魔系と、非常に死神らしい(?)魔法・特技がめじろ押しなのだ。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.41	アンクウ	SP18	バイエイハ　デカバー　ドロイド　デスティカ　てんきょうじばくだん
LV.—	ヘル	SP—	——

TEMPERANCE 節制

ちょっと頭が悪いらしく、魔法があまり使えない。特技を中心にね。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.45	ゲンブ	SP25	アイスブレス　マグナス　じゅうのなみ　マカカジャ　マハマグナス
LV.32	アヌビス	SP11	ドラムロールパンチ　アルサンガ　やみのしんぱん　リカームドラ

DEVIL 悪魔

さすがといいましょうか、強力な特技がたくさん揃っている。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.51	ロキ	SP31	バイエイハ　ウルバーン　マリンカリン　バインドボイス　マドール　いかりのてっけん
LV.—	ベルゼブブ	SP—	——
LV.—	ブレス	SP—	——

TOWER 塔

すべて神経系に関係するものばかりなのだ。敵に回したくないね。

LV	ペルソナ	消費SP	魔法・特技
LV.88	アマツミカボシ	SP70	ドルミナー　マハムド　デライト　マカジャマ　デカバー　えいこうくりからげり

STAR 星

多彩な攻撃を持つのが特徴なのだ。敵悪魔を足下からすくえ!!

LV	名前	消費SP	魔法・特技
LV.22	ヤヌス	SP24	マグナ　スピンキック　えいえんのしろ　ふめつのくろ　マハガルーラ　マハラギオン

MOON 月

この種族は、神経系の魔法と特技が充実していたりするのだ。

LV	名前	消費SP	魔法・特技
LV.21	リリム	SP21	ポイズマ　マリンカリン　どくばり　スランパ　キャンディボイス　ムド
LV.–	サキュバス	SP–	——

SUN 太陽

さすがに鳥系ペルソナだけあって、特技も鳥系特有のものが揃っています。

LV	名前	消費SP	魔法・特技
LV.41	ヤタガラス	SP22	くちばし　マグナス　マハマグナス　きゅうこうか　マハマグダイン
LV.24	ヴィゾフニル	SP13	ブフ　マハーブフ　スパイラルクロー　マハガルーラ　ひかりのさばき
LV.10	ベンヌ	SP 6	くちばし　マハラギ　マハーガル　アギラオ　ファイアブレス
LV.–	スザク	SP–	——

JUDGEMENT 審判

攻撃系と回復をバランスよくているのは、数いるペルソナでもこの種族のみ!

LV	名前	消費SP	魔法・特技
LV.55	アールマティ	SP30	ごくらくおとし　メディアラハン　デクンダ　マハコウハ　ペトラアイズ
LV.36	アズラエル	SP19	はばたき　バイコウハ　きょうらんのうた　リカームドラ　タルカジャ　やみのしんぱん
LV.18	ファレグ	SP 7	ツインスラッシュ　タルンダ　メディラマ　テトラジャ　しようのあか
LV.7	ニケー	SP 4	とうしょうは　ディア　ラクカジャ　ごうのなみ
LV.–	サタン	SP–	——

WORLD 世界

このペルソナは名前がちょっと変だけど、強力な力を持っているのだ。

LV	名前	消費SP	魔法・特技
LV.76	ムチャリンダ	SP57	ジオンガ　フレイダイン　すいしょうのかべ　いかりのさばき　マハグラダイン
LV.29	イルルンヤンカシュ	SP11	どくガスブレス　グライバ　ウイルスかみつき　ボーンクラッシュ　メギドラ
LV.17	ケツアルカトル	SP 7	マヒかみつき　フレイ　しようのあか　マハザンマ
LV.–	セイリュウ	SP–	——

魔法 Magic

この『ペルソナ』から、戦闘が斜め見降し画面に変更され、自分のパーティーと敵悪魔のパーティーともに前列、後列の考えかたが加わった。そのため、魔法の有効範囲がそれぞれ決まっているのだ。注意しよう。

攻撃範囲タイプ一覧

魔法の攻撃範囲は、下の5種種。使うときに悪魔の足下に緑の範囲が表示されるぞ。

タイプ-01

←目標悪魔1体にのみ有効な魔法。

タイプ-02

←目標悪魔を中心に、3×5に有効。

タイプ-03

←目標悪魔を中心に、5×5に有効。

タイプ-04

←出現したすべての悪魔に有効。

回復魔法

冒険にかかせないのが回復系の魔法。絶対ひとりは使えるやつがいてほしい。

祝福系

HPやステータス異常を回復することができる魔法。これがないと非常に辛いのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ディア	戦闘・通常	—	—	味方ひとりのHPを少し回復する
ディアラマ	戦闘・通常	—	—	味方ひとりのHPを回復する
ディアラハン	戦闘・通常	—	—	味方ひとりのHPを全回復する
メディア	戦闘・通常	—	—	味方全員のHPを少し回復する
メディラマ	戦闘・通常	—	—	味方全員のHPを回復する
メディアラハン	戦闘・通常	—	—	味方全員のHPを全回復する
パトラ	戦闘	—	—	味方ひとりの一時状態を全回復する
ペンパトラ	戦闘	—	—	味方全員一時状態を1段階だけ回復する
ポズムディ	戦闘・通常	—	—	味方ひとりのPOISON状態を回復する
パララディ	戦闘	—	—	味方ひとりのPALYZE状態を回復する
ペトラディ	戦闘	—	—	味方ひとりのSTONE状態を回復する
シシリディ	戦闘・通常	—	—	味方ひとりのSICK状態を回復する

奇跡系

神の奇跡の力を利用して、戦闘中に瀕死状態になってしまった仲間を生き返らせる魔法。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
リカーム	戦闘	—	—	瀕死の味方ひとりを回復する
サマリカーム	戦闘	—	—	瀕死の味方ひとりを回復し、さらにHPを全回復する
リカームドラ	戦闘	—	—	味方全員のHPを全回復するが、使ったものは瀕死になる

攻撃補助魔法

敵をステータス異常にしたり、味方の攻撃力や防御力を上げたりする魔法。

覚醒系

味方ひとりに特殊な力を一時的に持たせる魔法。リスクがともなうが、うまく使えば……!!

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ドロンパ	戦闘	—	—	味方ひとりをCLOAK状態にする
ドロイド	戦闘	—	—	味方ひとりをPUPPET状態にする
クイッカ	戦闘	—	—	味方ひとりをCOUNTR状態にする
バルザック	戦闘	—	—	味方ひとりをBERSEK状態にする
マドール	戦闘	—	—	味方ひとりをMAD状態にする
ウルバーン	戦闘	—	—	味方ひとりをWOLF状態にする

天啓系

敵の悪魔の攻撃力を下げたり、逆に味方の防御力を上げたりすることができる魔法。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
タルンダ	戦闘	—	04	敵全体の攻撃力を下げる
ラクンダ	戦闘	—	04	敵全体の防御力を下げる
スクンダ	戦闘	—	04	敵全体の攻撃命中率を下げる
デクンダ	戦闘	—	—	敵に下げられた能力を回復する
タルカジャ	戦闘	—	—	味方全体の攻撃力を上げる
ラクカジャ	戦闘	—	—	味方全体の防御力を上げる
スクカジャ	戦闘	—	—	味方全体の攻撃命中率を上げる
マカカジャ	戦闘	—	—	味方全体の魔法威力を上げる
デカジャ	戦闘	—	—	魔法などによって上がった能力を元に戻す
テトラジャ	戦闘	—	—	味方全体がエナジードレインされなくなる

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
マカラカーン	戦闘	—	—	味方全体に魔法をはね返すバリアをはる
テトラカーン	戦闘	—	—	味方全体に物理攻撃をはね返すバリアをはる

神経系

神経に働きかけ、敵の精神を異常にさせる。動けなくしたり、攻撃できなくしたりするのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ドルミナー	戦闘	—	04	敵複数を一時的にSLEEP状態にする
シバブー	戦闘	—	04	敵複数を一時的にBIND状態にする
プリンパ	戦闘	—	04	敵複数を一時的にPANIC状態にする
ハピルマ	戦闘	—	04	敵複数を一時的にHAPPY状態にする
マリンカリン	戦闘	—	04	敵複数を一時的にCHARM状態にする
マカジャマ	戦闘	—	04	敵複数を一時的にCLOSE状態にする
デライト	戦闘	—	04	敵複数を一時的にBLIND状態にする
スランパ	戦闘	—	04	敵複数を一時的にUNLUCK状態にする
デカバー	戦闘	—	02	HP回復が不可能な状態にする
デサンガ	戦闘	—	02	ペルソナを交代不可能状態にする

攻撃魔法

戦闘にかかせない、攻撃系魔法。いろいろあってどれを使えばいいか迷う。

火炎系

炎によって敵を焼きつくす。全体的に非常に威力があって使いやすいのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
アギ	戦闘	28	01	敵1体を火炎で攻撃する
アギラオ	戦闘	53	01	敵1体を火炎で攻撃する
アギダイン	戦闘	100	02	敵複数を強力な火炎で攻撃する
マハラギ	戦闘	23	04	敵全体を火炎で攻撃する
マハラギオン	戦闘	48	04	敵全体を火炎で攻撃する
マハラギダイン	戦闘	95	04	敵全体を強力な火炎で攻撃する

氷結系

冷気を敵にぶつけてダメージを与える。追加効果として、FREEZEがかかることがあるぞ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ブフ	戦闘	24	01	敵1体を冷気で攻撃し、さらにFREEZE状態にする

ブフーラ	戦闘	45	01	敵1体を冷気で攻撃し、さらにFREEZE状態にする
ブフダイン	戦闘	82	02	敵複数を強力な冷気で攻撃し、さらにFREEZE状態にする
マハーブフ	戦闘	21	04	敵全体を冷気で攻撃し、さらにFREEZE状態にする
マハブフーラ	戦闘	38	04	敵全体を冷気で攻撃し、さらにFREEZE状態にする
マハブフダイン	戦闘	75	04	敵全体を強力な冷気で攻撃し、さらにFREEZE状態にする

疾風系

速い速度で動く風を自由に操り、敵を切り裂く魔法。全体的に攻撃力が低いのが難点だ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ガル	戦闘	21	01	敵1体を真空波で攻撃する
ガルーラ	戦闘	42	01	敵1体を真空波で攻撃する
ガルダイン	戦闘	78	02	敵複数を強力な真空波で攻撃する
マハーガル	戦闘	20	04	敵全体を真空波で攻撃する
マハガルーラ	戦闘	35	04	敵全体を真空波で攻撃する
マハガルダイン	戦闘	72	04	敵全体を強力な真空波で攻撃する

地震系

地面をふるわせて敵にダメージを与える魔法。飛んでいる悪魔には効きにくいかもしれない。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
マグナ	戦闘	26	01	地震を起こして敵1体を攻撃する
マグナス	戦闘	50	01	地震を起こして敵1体を攻撃する
マグダイン	戦闘	95	02	敵複数を強力な地震に巻き込む
マハマグナ	戦闘	23	03	地震を起こして敵全体を攻撃する
マハマグナス	戦闘	46	03	地震を起こして敵全体を攻撃する
マハマグダイン	戦闘	91	03	敵全体を強力な地震に巻き込む

核熱系

火炎系とは違い、爆発するときの強力な力を利用して敵を攻撃する魔法。消費SPは高め。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
フレイ	戦闘	47	01	敵1体を核熱で攻撃する
フレイラ	戦闘	64	01	敵1体を核熱で攻撃する
フレイダイン	戦闘	76	01	敵1体を強力な核熱で攻撃する
メキド	戦闘	80	04	敵全体を核熱で攻撃する
メキドラ	戦闘	110	04	敵全体を核熱で攻撃する
メギドラオン	戦闘	130	04	敵全体を強力な核熱で攻撃する

衝撃系

衝撃波を発生させ、その衝撃波をぶつける。これも消費SPが低いわりに威力があるのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ザン	戦闘	25	01	敵1体を衝撃波で攻撃する
ザンマ	戦闘	47	01	敵1体を衝撃波で攻撃する
ザンダイン	戦闘	90	02	敵複数を強力な衝撃波で攻撃する
マハザン	戦闘	22	04	敵全体を衝撃波で攻撃する
マハザンマ	戦闘	40	04	敵全体を衝撃波で攻撃する
マハザンダイン	戦闘	84	04	敵全体を強力な衝撃波で攻撃する

重力系

地球にかかる重力を何倍かにし、その重さで敵を押しつぶすという、豪快な魔法なのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
グライ	戦闘	27	01	敵1体を重力によって攻撃する
グライバ	戦闘	51	01	敵1体を重力によって攻撃する
グラダイン	戦闘	96	02	敵複数を強力な重力によって攻撃する
マハグライ	戦闘	24	05	敵全体を重力によって攻撃する
マハグライバ	戦闘	48	05	敵全体を重力によって攻撃する
マハグラダイン	戦闘	84	05	敵全体を強力な重力によって攻撃する

電撃系

電撃を集め、その衝撃で敵を攻撃。追加効果で敵を痺れて動けなくするSHOCK状態にする。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
ジオ	戦闘	24	01	敵1体を攻撃し、さらにSHOCK状態にする
ジオンガ	戦闘	48	01	敵1体を攻撃し、さらにSHOCK状態にする
ジオダイン	戦闘	90	02	敵複数を攻撃し、さらにSHOCK状態にする
マハジオ	戦闘	21	05	敵全体を攻撃し、さらにSHOCK状態にする
マハジオンガ	戦闘	39	05	敵全体を攻撃し、さらにSHOCK状態にする
マハジオダイン	戦闘	82	05	敵全体を攻撃し、さらにSHOCK状態にする

呪殺系

呪いの言葉を放ち、その呪いで敵にダメージを与える。毎ターンダメージを与えるぞ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
エイハ	戦闘	21	01	敵1体を呪い、毎ターンダメージを与える
バイエイハ	戦闘	42	02	敵複数を呪い、毎ターンダメージを与える

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
マハエイハ	戦闘	63	04	敵全体を呪い、毎ターンダメージを与える
ムド	戦闘	—	01	敵1体を呪い毎ターンダメージを与える
ムドオン	戦闘	—	03	敵複数を呪い毎ターンダメージを与える
マハムド	戦闘	—	04	敵全体を呪い毎ターンダメージを与える

降魔

一撃で死亡させたり、ステータス異常にしたりする。すべて、重傷のステータスになるのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
デスティカ	戦闘	—	01	敵1体を死亡させる
ペトラマ	戦闘	—	01	敵1体をSTONE状態にする
パララマ	戦闘	—	01	敵1体をPALYZE状態にする
ポイズマ	戦闘	—	01	敵1体をPOISON状態にする
シシリッカ	戦闘	—	01	敵1体をSICK 状 態にする
オメガクラスタ	——	—	04	?

破魔系

天から振り注ぐ聖なる力を利用した魔法。闇に属する悪魔たちに、大ダメージを与えるのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
コウハ	戦闘	21	01	敵1体を聖なる力で毎ターンダメージを与える
バイコウハ	戦闘	42	02	敵複数を聖なる力で毎ターンダメージを与える
マハコウハ	戦闘	63	04	敵全体を聖なる力で毎ターンダメージを与える
ハンマ	戦闘	—	01	敵1体を聖なる力で毎ターンダメージを与える
ハマオン	戦闘	—	02	敵複数を聖なる力で毎ターンダメージを与える
マハンマ	戦闘	—	04	敵全体を聖なる力で毎ターンダメージを与える

そのほかの魔法

マップを表示したりと、ゲームをスムースに進めるための魔法がこれ。

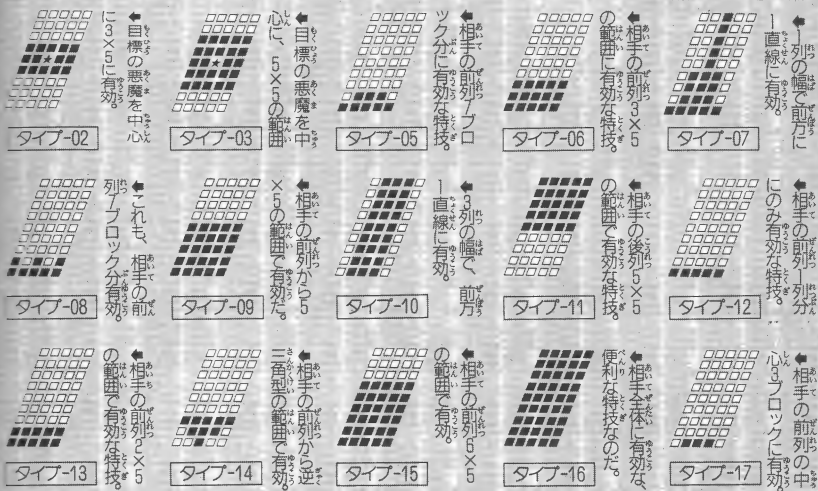
ペルソナ専用

そのほかの魔法。この魔法だけは、キャラクターたちではなくペルソナのみが使えるのだ。

名称	使用条件	威力	範囲	特徴
アウトマ	戦闘	—	04	敵全員を追い払い、戦闘を強 制 終 了させる
リフトマ	通常	—	—	ダメージゾーンでダメージを受けなくなる
アルサンガ	戦闘	—	—	ペルソナの交代ができなくなった味方ひとりを回復する

特技 SPECIAL Ability

ここで紹介している特技はSPを消費しない。といっても、それは敵悪魔だけに限られるのだ。主人公たちが使うときはペルソナの力として使うのでペルソナを呼び出すときに必要なSPを消費しなくてはならないぞ。

攻撃範囲タイプ

特技にも、魔法と同じように攻撃範囲が決まっているのだ。使うときに見られるぞ。

ブレスによる特技

ブレス系の特技のなかには、ステータス異常をもたらすものもあったりするのだ。

名称	威力	有効範囲	特徴
ファイヤブレス	70	11	敵複数を、炎のブレスで攻撃する
アイスブレス	48	11	敵複数を氷のブレスで攻撃し、さらにFREEZE状態にする
どくガスブレス	42	11	敵複数を毒のブレスで攻撃し、さらにPOISON状態にする
フォッグブレス	37	11	敵複数をBLIND状態にする

壁による特技

この壁さえ作っておけば、壁と同じ属性の魔法を吸収してHPを回復することができる。

名称	威力	有効範囲	特徴
みずのかべ	―	―	凍結魔法を吸収して、HPを回復する
ほのおのかべ	―	―	火炎魔法を吸収して、HPを回復する
すいしょうのかべ	―	―	すべての魔法を敵に反射する
こうてつのかべ	―	―	これも、すべての魔法を反射して敵を攻撃する

属性による特技

魔法と同じように属性別に特技が用意されている。こちらはすべて敵復数になるのだ。

名称	威力	有効範囲	特徴
しょうのあか	62	02	敵復数に火炎属性で攻撃する
しゅうえんのあお	65	03	敵復数に火炎属性で攻撃する
ごうのなみ	48	02	敵復数を氷結属性で攻撃する
じゅうのなみ	50	03	敵復数を氷結属性で攻撃する
てんのせんぷう	45	02	敵復数を疾風属性で攻撃する
ちのれっぷう	49	03	敵復数を疾風属性で攻撃する
じごくおろし	53	02	敵復数を地震属性で攻撃する
ごくらくおとし	57	03	敵復数を地震属性で攻撃する
とうしょうは	52	02	敵復数を衝撃属性で攻撃する
せいげきは	55	03	敵復数を衝撃属性で攻撃する
さんらいげき	51	02	敵復数を電撃属性で攻撃する
しゅうらいげき	56	03	敵復数を電撃属性で攻撃する
ふめつのくろ	79	02	敵復数を降魔属性で攻撃する
やみのしんぱん	106	03	敵復数を降魔属性で攻撃する
えいえんのしろ	78	02	敵復数を奇跡属性で攻撃する
ひかりのさばき	96	03	敵復数を奇跡属性で攻撃する

噛みつきによる特技

相手に直接噛みついて、大ダメージを与えるというものだ。魔獣などが使ってくるぞ。

名称	威力	有効範囲	特徴
かみつき	10	17	敵1体に噛みついて攻撃する
どくかみつき	10	17	敵1体に噛みつき、さらにPOIZON状態にする
まひかみつき	20	17	敵1体に噛みつき、さらにPLAYZE状態にする
ウイルスかみつき	20	17	敵1体に噛みつき、さらにSICK状態にする

名称	威力	有効範囲	特徴
せきかかみつき	20	17	敵1体に噛みつき、さらにSTONE状態にする

針による特技

大きな針を撃ったり投げつけたりして攻撃する。先端に毒などが仕込まれたものもある。

名称	威力	有効範囲	特徴
どくばり	10	08	敵復数を針で攻撃し、さらにPOISON状態にする。
まひばり	15	08	敵復数を針で攻撃し、さらにPALYZE状態にする。
つくもばり	15	08	敵全体を無数の針で攻撃する
めっさつちゅうせん	20	08	敵1体を必殺の針で攻撃する

引っ掻きによる特技

強力な爪を使い、相手にダメージを与える。追加効果でステータス異常が起きることも。

名称	威力	有効範囲	特徴
ひっかき	15	17	敵1体を引っ掻いて攻撃する
どくひっかき	15	17	敵1体を引っ掻き、さらにPOISON状態にする
まひひっかき	20	17	敵1体を引っ掻いてさらにPALYZE状態にする
ウイルスひっかき	20	17	敵1体を引っ掻き、さらにSICK状態にする
せきかひっかき	20	17	敵1体を引っ掻き、さらにSTONE状態にする

突撃による特技

相手に突撃している捨身技。パワー全開技なので、力の強そうなやつがよく使ってくるぞ。

名称	威力	有効範囲	特徴
たいあたり	50	17	敵1体を突撃して攻撃する
ボーンクラッシュ	60	17	敵1体の骨を砕く
おしつぶし	70	17	敵1体を押し潰す
かいてんげき	85	17	敵1体に非常に強力な突撃をかける
メガトンレイド	100	17	敵1体を非常に強力な力で押し潰す

鳥系悪魔特有の特技

鳥型の悪魔特有の特技。羽根をバタつかせたり、とがったくちばしでつついてきたりする。

名称	威力	有効範囲	特徴
くちばし	5	17	敵1体をくちばしで攻撃する
はばたき	5	17	敵1体を羽根ではばたいて攻撃する
きゅうこうか	15	17	敵1体を空から急降下して攻撃する
スパイククロー	25	17	敵1体を爪で攻撃する
デスクロー	30	17	敵1体を両足の爪で攻撃する

パンチによる特技

おのれの拳のみで攻撃するというもの。相手に超強力な必殺技が作裂するのだ。

名称	威力	有効範囲	特徴
ティンクルパンチ	5	12	敵1体を必殺技で攻撃する
いかりのてっけん	20	12	敵1体を一撃必殺の技で攻撃する
からさでやおろずうち	45	12	敵1体を超必殺の技で攻撃する

キックによる特技

こちらは足技で攻撃する。華麗な足技で、相手に超強力な必殺技が炸裂するのだ。

名称	威力	有効範囲	特徴
スピンキック	10	13	敵1体をキックで攻撃する
らいていげり	35	13	敵1体を一撃必殺キックで攻撃する
えいこうくりからげり	50	13	敵1体を超必殺キックで攻撃する

武器による特技

片手剣や槍などを使った、武器による特技。これも華麗な技で、相手をアッというまに葬り去るのだ。

名称	威力	有効範囲	特徴
ツインスラッシュ	60	05	敵1体を片手剣によって攻撃する
ヒートウェイブ	85	05	敵1体を片手剣による一撃必殺殺で功撃する
デスバウンド	100	05	敵全体を片手剣による超必殺技で攻撃する
いちもんじぎり	65	06	敵1体を両手剣によって攻撃する
ろうがてんちゅうぎり	90	06	敵1体を両手剣による一撃必殺技で攻撃する
らくようさんだんうち	120	06	敵全体を両手剣による超必殺技で攻撃する
にだんづき	40	07	敵全体を槍による超必殺技で攻撃する
りゅうがせんかい	70	07	敵複数を槍による一撃必殺技で2回攻撃する
しゃくねつしゃが	95	07	敵複数を槍による超必殺技で2回攻撃する
どとうのれんだ	80	08	敵1体を斧によって攻撃する
ごくらくおうじょうは	110	08	敵1体を斧による一撃必殺技で攻撃する
てんきょうちばくだん	145	08	敵1を斧による超必殺技で攻撃する
あいのムチ	30	09	敵全体に鞭によって攻撃する
つくもらせんげき	45	09	敵全体を鞭による一撃必殺技で攻撃する
うげつさいは	60	09	敵全体を鞭による超必殺技で攻撃する
ごうそっきゅう	35	10	敵複数を投具によって0～7回攻撃する
あんぱそうひそう	55	10	敵複数を投具による一撃必殺技で0～7回攻撃する
たかまれっぷうだん	75	10	敵複数を投具による超必殺技で0～7回攻撃する

名称	威力	有効範囲	特徴
れんぞくうち	50	11	敵複数を弓によって3～5回攻撃する
せつなさみだれうち	65	11	敵複数を弓による一撃必殺技で3～5回攻撃する
ごぜつせっぱ	85	11	敵複数を弓による超必殺技で3～5回攻撃する

銃による特技

悪魔たちのなかには、銃を携帯している者もいる。敵複数にたくさん攻撃できるのは魅力。

名称	威力	有効範囲	特徴
シングルショット	10	13	敵1体をハンドガンによって攻撃する
ドライブショット	15	14	敵1体をマシンガンによって攻撃する
ミドルショット	5	14	敵複数をマシンガンによって0～7回攻撃する
パウダーショット	30	15	敵複数をショットガンで攻撃する
ロングショット	20	15	敵1体をライフルで3回攻撃する

そのほかの特技

いままでの項目には当てはまらないもの。相手を溶かしたり、悪魔らしい特技ばかりだ。

名称	威力	有効範囲	特徴
スウィートトラップ	50	―	空から敵1体に素敵な贈り物が……!?
バイパースマッシュ	30	06	敵1体を攻撃する。使うたびに攻撃する。使うたびに攻撃力が上がっていく
ドラムロールパンチ	45	12	死のルーレットでなにかが起こる。敵複数に有効
しちしきれんごくは	25	16	敵全体の攻撃属性が変ってしまう
バイナルストライク	―	16	敵全体に大ダメージを与えるが、使った者は死んでしまう
じばく	―	―	自爆して、敵全体を攻撃する
みちづれ	―	―	敵1体を道連れに自滅する
ようかいえき	15	17	敵1体に毎ターンダメージを与える
ルナトラップ	―	―	敵全体が戦闘から脱出できなくなる
ヒエロスグリュペイン	―	―	?

Item アイテム

このページでは、冒険にかかせないアイテムを紹介していくぞ。なかにはどんな効果があるのかわからないアイテムもあったりするのだ。もしもそんなアイテムを見つけたら、実際に使ってみて自分の目で確かめてみましょう！

アイテムの一覧には、値段が一切掲載されていない。というのも、お店や世界の状態によって、値段が全然違うからなのだ。だから、値段に関しては25ページのマップ攻略ページにでている、商店街などの一覧表を参考にしてほしい。そんなに大きく違うわけじゃないけれど、冒険に出始めたばかりの貧乏な頃だと、1円違うとかなり大きいのでちょっとでも安いところを見つけて買い物しよう。

サトミタダシ薬局店の歌

ヒットポイントかいふくするなら
きずぐすりとほうぎょくで
ひんしたいへん　なかまをたすける
ちがえしのたまとはんごんこう

せきかかいふく　ディストーン
どくでいたいよ　ディスポイズン
マヒしたときは　ディスパライズで
びょうきをなおそう　ディスシック

いつも　たたかう　みんなのみかた
ぼくらのまちの　おくすりやさん

回復用アイテム

使えば、HPやSPを回復してくれる、非常にうれしいアイテムだ。

名称	有効範囲	効果
きずぐすり	戦闘・通常	HPが少し回復する
ガラガラドリンク	戦闘・通常	HPが回復する
ほうぎょく	戦闘・通常	HPが全回復する
ませき	戦闘・通常	HPが少し回復する
マッスルドリンコ	戦闘・通常	HPが回復し、しかもMAXが増加する
ヒランヤ	戦闘・通常	HPとSPが回復する
チューインソウル	戦闘・通常	SPが回復する
ゴッドボイス	戦闘	毎ターンHPが回復する
ソーマ	戦闘・通常	HP、SP、一時的なステータス異常を全回復
あまたのかね	戦闘・通常	すべての状態を回復する

状態回復用アイテム

戦闘中、かかると非常にやっかいなステータス異常を回復するアイテム。

名称	有効範囲	効果
ちがえしのたま	戦闘	瀕死の仲間を回復する
はんごんこう	戦闘	瀕死の仲間を回復し、、HPも全回復する
ディストーン	戦闘	STONE状態を回復する
ディスパライズ	戦闘	PALYZE状態を回復する
ディスポイズン	戦闘・通常	POISON状態を回復する
ディスシック	戦闘・通常	SICK状態を回復する
つるつるドロップ	戦闘	味方ひとりの一時状態を回復する
かめかめキャンディ	戦闘	味方全体の一時状態を1段階回復する

攻撃補助アイテム

このアイテムは、攻撃に入るまえに使うのをオススメするぞ。

名称	有効範囲	効果
マジカルガード	戦闘	魔法攻撃を反射する。味方全体に有効
フィジカルガード	戦闘	物理攻撃を反射する。味方全体に有効
ふうまのすず	戦闘	遭遇した悪魔を追い払う
ミリオネアボム	戦闘	敵全体のHPを1にする
あくまのいえ	戦闘	敵全体を吸い込んでしまう
あくまのすむいえ	戦闘	敵全体が逃げ出す

パラメーターに関するもの

使うだけで、なんとパラメーターをひとつアップさせることができる。

名称	有効範囲	効果
STRインセンス	通常	力のパラメーターが上がる
VITインセンス	通常	体力のパラメーターが上がる
TECインセンス	通常	技のパラメーターが上がる
AGLインセンス	通常	す速さのパラメーターが上がる
LUKインセンス	通常	運のパラメーターが上がる
HPインセンス	通常	HPのMAXが上がる
SPインセンス	通常	SPのMAXが上がる

そのほかのアイテム

いままでの項目には当てはまらない、カジノ用カードなどのアイテムだ。

名称	有効範囲	効果
コアシールド	通常	ダメージゾーンのダメージを回避する
メタルカード	通常	カジノでコードブレーカーを遊ぶための物

The 魔法石

ここからは、一般アイテムとは違い、魔法石と呼ばれる石に力を封じ込めたものを紹介する。一般アイテムにはない、強力な攻撃魔法が封じ込められたものがたくさんあるぞ。

回復用魔法石

HPやSPを回復することができちゃうアイテムなのだ。

名称	有効範囲	効果
みかづきのせきばん	戦闘	味方ひとりのHPを全回復する
はんげつのせきばん	戦闘	味方全体のHPを全回復する

状態回復用魔法石

ステータス異常を回復させるアイテムは、意外と重要だったりするぞ。

名称	有効範囲	効果
ポズムディストーン	戦闘	味方ひとりのPOISON状態回復
パラララディストーン	戦闘	味方ひとりのPALYZE状態回復
ペトラディストーン	戦闘	味方ひとりのSTONE状態回復
シシリディストーン	戦闘	味方ひとりのSICK状態回復
まんげつのせきばん	戦闘	瀕死の仲間を回復する

攻撃補助魔法石

あまり攻撃魔法を持っていないときに使うと、非常に便利なアイテムだ。

名称	有効範囲	効果
こくじょうのせきばん	戦闘	敵1体を死亡させる
ペトラマストーン	戦闘	敵1体をSTONE状態にする

名称	有効範囲	効果
パララマストーン	戦闘	敵1体をPALYZE状態にする
ポイズマストーン	戦闘	敵1体をPOISON状態にする
シシリッカストーン	戦闘	敵1体をSICK状態にする

攻撃用魔法石

これらの魔法石は、使うだけで攻撃魔法とほぼ同じ効果を得ることができる。

名称	有効範囲	効果
アギダインストーン	戦闘	敵複数を火炎で攻撃
マハラギストーン	戦闘	敵全体を火炎で攻撃
マハラギオンストーン	戦闘	敵全体を火炎で攻撃
えんまのせきばん	戦闘	敵全体を強力な火炎で攻撃
ブフダインストーン	戦闘	敵複数を氷結で攻撃。FREZEE状態にする
マハブフストーン	戦闘	敵全体を氷結で攻撃。FREZEE状態にする
マハブフーラストーン	戦闘	敵全体を氷結で攻撃。FREZEE状態にする
とうまのせきばん	戦闘	敵全体を氷結で攻撃。FREZEE状態にする
ガルダインストーン	戦闘	敵複数を真空波で攻撃
マハガルストーン	戦闘	敵全体を真空波で攻撃
マハガルーラストーン	戦闘	敵全体を真空波で攻撃
ふうまのせきばん	戦闘	敵全体を強力な真空波で攻撃
マグダインストーン	戦闘	敵複数を地震で攻撃
マハマグナストーン	戦闘	敵全体を地震で攻撃
マハマグナスストーン	戦闘	敵全体を地震で攻撃
しんまのせきばん	戦闘	敵全体を強力な地震で攻撃
フレイダインストーン	戦闘	敵1体を核熱で攻撃
メギドストーン	戦闘	敵全体を核熱で攻撃

名称	有効範囲	効果
メギドラストーン	戦闘	敵全体を核熱で攻撃
しゃくねつのせきばん	戦闘	敵全体を強力な核熱で攻撃
ザンダインストーン	戦闘	敵1体を衝撃波で攻撃
マハザンストーン	戦闘	敵全体を衝撃波で攻撃
マハザンマストーン	戦闘	敵全体を衝撃波で攻撃
れっぱのせきばん	戦闘	敵全体を強力な衝撃波で攻撃
グラダインストーン	戦闘	敵1体を重力で攻撃
マハグライストーン	戦闘	敵全体を重力で攻撃
マハグライバストーン	戦闘	敵全体を重力で攻撃
そうへきのせきばん	戦闘	敵全体を強力な重力で攻撃
ジオダインストーン	戦闘	敵1体を電撃で攻撃し、SHOCK状態にする
マハジオストーン	戦闘	敵全体を電撃で攻撃し、SHOCK状態にする
マハジオンガストーン	戦闘	敵全体を電撃で攻撃し、SHOCK状態にする
せんこうのせきばん	戦闘	敵全体を電撃で攻撃し、SHOCK状態にする
えいはのせきばん	戦闘	敵全体を呪いの力で毎ターン攻撃する
ぐしのせきばん	戦闘	敵全体を呪いの力で毎ターン攻撃する
こうはのせきばん	戦闘	敵全体を聖なる力で毎ターン攻撃する
マハンマストーン	戦闘	敵全体を聖なる力で毎ターン攻撃する

そのほかの魔法石

ここで紹介している魔法石は、これはどんな効果があるかわからないものだ。

名称	有効範囲	効果
アンラストーン	—	?
スプンタストーン	—	?

Wepon 武器

ここではキャラクターたちが装備することができる、剣などの武器と、銃を紹介する。それぞれ武器は、そのキャラクター専用のものになっているので、どれが装備できるのか、迷ったりすることはないはずだ。

武器は、それぞれのキャラクター専用になっている。冒険前半に入手可能なものは、全員装備することができたりするのだが、それ以外はすべて装備できるキャラクターが決まっているのだ。だから、キャラクターによって、前列攻撃のみの物、後列攻撃のみの物と、攻撃範囲に違いがでてくる。それぞれ装備できる武器を覚えて、フォーメーションを組もう。

装備キャラ一覧

全員➡全員装備できる
主　➡主人公
麻　➡園村麻希
英　➡桐島英里子(エリー)
南　➡南条圭(なんじょうくん)
綾　➡綾瀬優香(アヤセ)
ゆ　➡黛ゆきの(ゆきのさん)
上　➡上杉秀彦(ブラウン)
稲　➡稲葉正男(マーク)

片手剣

メス以外は主人公とエリーの武器。敵1体しか攻撃できないのがちょっと難点。

攻撃範囲

タイプ-05

敵前列7ブロック分に有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
メス	全員	10	敵1体を1度攻撃する、いちばんノーマルなもの
レイピア	主・英	25	敵1体を1度攻撃する
アセイミナイフ	主・英	18	敵1体を2度攻撃することができる
メイルブレイカー	主・英	42	攻撃力は高いが、敵1体を1度しか攻撃できない
ルナブレード	主・英	16	攻撃力は低いが敵全体を攻撃することができる
ふうまのわきざし	主・英	40	敵1体を2度攻撃する。追加効果で敵をBIND状態にする
クリスナーガ	主・英	52	これも敵1体を2度攻撃する
プルパタガー	主・英	110	敵1体を1度しか攻撃できないが、追加効果で敵をCLOSEに
せきじゃのつるぎ	主・英	62	これも敵1体を2度攻撃することができる
フツノミタマ	主・英	38	敵1体を4回攻撃。追加攻撃で敵をPANICにする
くさなぎのけん	—	—	—
ジュピーゲルブレード	—	—	—

両手剣

モップ以外はなんじょうくんしか装備できない。敵複数に対して攻撃できる。

タイプ-06

敵前列3×5の範囲に有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
モップ	全員	8	敵複数を2度攻撃することができる
バックソード	南	20	敵複数を1～3回攻撃する
プラズマソード	南	14	敵複数を4回攻撃する。追加効果で敵をSHOCK状態に
ソニックブレード	南	17	敵複数を3～5回攻撃することができる
ソルブレード	南	42	範囲内全体を攻撃することができる
クラウソナス	南	33	敵複数を2～4回攻撃する
アンスウェラー	南	40	敵複数を3回攻撃することができる
ようとうニヒル	南	35	敵複数を4回攻撃することができる
けんうんまる	南	42	敵複数を3～5回攻撃し、さらにFREEZE状態にする
こんりゅうまる	南	47	敵複数を3～5回攻撃し、さらにBLIND状態にする
ブリューナク	―	―	―
あめのむらくも	―	―	―

槍

槍はブラウン専用の武器。敵複数に対して、1回から7回まで攻撃できるのだ。

タイプ-07

前方1列1直線の範囲に有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
アパッチランス	上	10	敵複数を1～3回攻撃する
コルセック	上	13	敵複数を1～3回攻撃する
フォシャール	上	7	敵複数を5回攻撃する
マルドギール	上	15	敵複数を2～4回攻撃する
ズフタランス	上	14	敵複数を3～5回攻撃し、さらにSLEEP状態にする
けんこんせき	上	9	敵複数を7回攻撃することができるが、攻撃力が非常に低い
ロンギヌス	上	36	敵複数を1～3回攻撃する
ほうてんがげき	上	22	敵複数を4回攻撃する
ゲイボルグ	上	25	敵複数を3～5回攻撃。追加効果でCHARM状態に
こうまじょう	上	60	敵複数を1～3回攻撃する。さらにUNLUCK状態にする
ひそうふたかげ	―	―	―
あめのぬぼこ	―	―	―

斧

斧はマーク専用の武器。攻撃範囲が狭く敵1体に対して1度しか攻撃できない。

タイプ-08

相手前列に7ブロック分有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
ツーハンアクス	稲	23	敵1体を1度攻撃する
ギロチンアクス	稲	36	敵1体を1度攻撃する
ゴーデンダック	稲	49	敵1体を1度攻撃する
ヘッドバッシャー	稲	62	敵1体を1度攻撃する
らいがのオノ	稲	78	敵1体を1度攻撃する
バルディッシュ	稲	92	敵1体を1度攻撃する
ほうとうふ	稲	108	敵1体を1度攻撃する
レイドッグ	稲	125	敵1体を1度攻撃し、さらにPOISON状態にする
かぶつちきょうこ	稲	143	敵1体を1度攻撃し、さらにPALYZE状態にする
ごうまだいせつだん	稲	167	敵1体を1度攻撃し、さらにSTONE状態にする
くびかりスプーン	—	—	—
ごくふてんのう	—	—	—

鞭

鞭は、アヤセのみが装備できる武器なのだ。敵全体に攻撃することができる。

タイプ-09

相手前列に5×5の範囲で有効。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
しんたいそうロープ	綾	4	範囲内全体を攻撃することができる
さそりムチ	綾	6	範囲内全体を攻撃し、さらにPOISON状態に
ぐれんのムチ	綾	8	範囲内全体を攻撃することができ、さらにPANIC状態に
ストライクテイル	綾	11	範囲内全体を攻撃し、さらにSHOCK状態に
クィーンビュート	綾	14	範囲内全体を攻撃し、さらにCHARM状態に
ブリザストーム	綾	18	範囲内全体を攻撃し、さらにFREEZE状態に
キンモウキュビノムチ	綾	21	範囲内全体を攻撃し、さらにCLOSE状態に
へいじのとりなわ	綾	23	範囲内全体を攻撃し、さらにUNLUCK状態に
しせんちゅう	綾	26	範囲内全体を攻撃し、さらにPALYZE状態に
グレイプニル	綾	30	範囲内全体を攻撃し、さらにBIND状態に
シルバーメデューサ	—	—	—
ジングルビュート	—	—	—

投具

ゆきのさん専用武器で、投げて攻撃するもの。敵複数を攻撃することができる。

攻撃範囲

タイプ-10

前方3列の幅で1直線の範囲で有効。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
かみそりづる	ゆ	5	範囲内全体を攻撃することができる
シャドウニードル	ゆ	9	敵複数を2～4回攻撃することができる
まじょうせん	ゆ	8	敵複数を4～6回攻撃し、さらにSLEEP状態にする
チャクラム	ゆ	12	範囲内全体を攻撃することができる
スパイクソマイ	ゆ	14	範囲内全体を攻撃することができる
ツインバード	ゆ	17	範囲内全体を攻撃することができる
おにぐるま	ゆ	36	敵複数を1～3回攻撃する
エンケラ	ゆ	20	敵複数を3～5回攻撃する
ごかしんえんせん	ゆ	24	範囲内全体を攻撃することができる
ジャスティスコイン	ゆ	27	範囲内全体を攻撃し、さらにHAPPY状態にする
せんこうりんだ	—	—	—
インフィニティ	—	—	—

弓矢

弓矢は麻希専用の武器だ。複数に攻撃したり、1体だけを狙って攻撃できる。

攻撃範囲

タイプ-11

相手後列5×5の範囲で有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
アーチェリー	麻	11	敵複数を2回攻撃する
デルタストーム	麻	12	敵複数を3回攻撃する
こくてききゅう	麻	18	敵複数を1～3回攻撃し、さらにBIND状態にする
ガンフィッシュ	麻	8	敵複数を4～6回攻撃することができる
スターゲイザー	麻	47	敵1体を狙って攻撃する
ヘキザドライブ	麻	13	範囲内全体を攻撃し、さらにCLOSE状態に
げんじゅう	麻	16	敵複数を0～7回攻撃する
パパゲーノ	麻	25	敵複数を2～4回攻撃し、さらにCHARM状態に
かぎろひまる	麻	86	敵1体を狙って攻撃する
ハディングのゆみ	麻	26	敵全体を攻撃する
デスクロス	—	—	—
ホーリーコメット	—	—	—

拳

この武器だけは、主人公たち8人のなかで装備できるキャラクターがいないのだ。

攻撃範囲

タイプ-12

敵前列1列の範囲に対して有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
ボクシンググラブ	?	30	敵1体を1回攻撃する
フリスカープラス	?	42	敵1体を1回攻撃する
アイアンクロー	?	50	敵1体を2回攻撃する
メガトングラブ	?	58	敵1体を1回攻撃する
エレキンクラブ	?	33	敵1体を2回攻撃し、さらにSHOCK状態にする
アダマンチウムクロー	?	40	敵全体を攻撃することができ、さらにPANIC状態にする
パグナウ	?	48	敵複数を1～3回攻撃する
ダマスカスハンド	?	112	敵1体を1回攻撃する
やみなでのてぶくろ	?	65	敵複数を2回攻撃して、さらにBLIND状態にする
ナックルバロン	?	81	敵1体を2回攻撃する
ゆうまあんこくしょう	—	—	—
じんさばくねつしょう	—	—	—

ハンドガン

麻希とアヤセが装備することができる、軽めの拳銃。敵1体に1回のみ攻撃する。

攻撃範囲

タイプ-13

敵前列2×1の範囲に対して有効なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
トカレフ	麻・綾	10	敵1体を1回攻撃する
グロック26	麻・綾	22	敵1体を1回攻撃する
リゾルバーM380	麻・綾	31	敵1体を1回攻撃する
HK VP70Z	麻・綾	40	敵1体を1回攻撃する
グレイゴースト	麻・綾	18	敵1体を3回攻撃する
ストライクガン	麻・綾	32	敵1体を1～3回攻撃する
デザートイーグル	麻・綾	78	敵1体を1回攻撃する
ダラーショット	麻・綾	85	敵1体を1回攻撃する
サンダラー	麻・綾	33	敵1体を1回攻撃する
パイレーツスカル	麻・綾	109	敵1体を1回攻撃する
しにがみコルト	—	—	—
ピースメーカー	—	—	—

マシンガン

主人公とブラウンが装備できる銃。複数敵に攻撃することができるのだ。

攻撃範囲

タイプ-14

敵前列から5×6の範囲に対して有効。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
スコーピオン	主・上	11	敵複数に1〜3回攻撃する
イングラム	主・上	14	敵複数に1〜3回攻撃する
ステアーTMP	主・上	12	敵複数に2〜4回攻撃する
HK MP5K	主・上	21	敵複数に2〜4回攻撃する
ひえんれんぱつほう	主・上	25	敵複数に0〜7回攻撃する
ファントムキラー	主・上	11	敵複数に6回攻撃する
M134バルカン	主・上	19	敵複数に0〜7回攻撃する
アヴェンジャー	主・上	12	敵複数に7回攻撃する
げっとそうてんほう	主・上	20	敵複数に4〜6回攻撃する
クレイジーチェーン	主・上	29	敵複数に3〜5回攻撃する
ヘルレイン	—	—	—
ここのえらいじんぼう	—	—	—

ショットガン

マークとゆきのさんが装備することができる。敵全体に攻撃することができるぞ。

攻撃範囲

タイプ-15

敵前列から逆三角形の範囲に対して有効。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
ランダムカスタム	稲・ゆ	10	敵全体に攻撃する
モスバーグM500	稲・ゆ	15	敵全体に攻撃する
SPAS12	稲・ゆ	21	敵全体に攻撃する
フランキPA-3	稲・ゆ	25	敵全体に攻撃する
SPAS15	稲・ゆ	32	敵全体に攻撃する
MADMAX	稲・ゆ	39	敵全体に攻撃する
きらいほう	稲・ゆ	45	敵全体に攻撃する
スレイブハンター	稲・ゆ	56	敵全体に攻撃する
じゃこうふういんほう	稲・ゆ	68	敵全体に攻撃する
バイバスター	稲・ゆ	80	敵全体に攻撃する
こっぱみじんほう	—	—	—
メギドファイア	—	—	—

ライフル

なんじょうくんとエリーが装備できる。攻撃範囲がマシンガンより広いのだ。

攻撃範囲

タイプ-16

敵全体に対して、有効な武器なのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
M16A 2	南・英	9	敵複数に2～4回攻撃する
AK47	南・英	12	敵複数に2～4回攻撃する
SIG-SG550	南・英	10	敵複数に4～6回攻撃する
ハイドロジェット	南・英	13	敵単体に3～5回攻撃する
ステアーAUG／A1	南・英	12	敵複数に4～6回攻撃する
FA-MASカービン	南・英	14	敵複数に4～6回攻撃する
HK G11	南・英	18	敵全体に攻撃する
ゲバードM2	南・英	32	敵複数に2～4回攻撃する
M41Aパルスガン	南・英	37	敵複数に2～4回攻撃する
マーズ133	南・英	60	敵単体に1～3回攻撃する
ツインタワー	—	—	—
ヘブンズゲイト	—	—	—

弾

この弾を持っていないと、いくら銃を装備しても撃つことができないのだ。

名称	装備キャラ	攻撃力	特徴
9ミリパラベラム	全員	5	追加効果のない、ふつうの弾
ショットシェル	全員	10	追加効果のない、ふつうの弾
サーペントファング	全員	14	POISONの追加効果がある
せんこうだん	全員	17	BLINDの追加効果がある
ますいだん	全員	23	SLEEPの追加効果がある
メイジキラー	全員	30	CLOSEの追加効果がある
サークルバレット	全員	37	BINDの追加効果がある
キューピット	全員	37	CHARMの追加効果がある
はくぎんのたま	全員	45	追加効果のない、ふつうの弾
くろがねのたま	全員	49	追加効果のない、ふつうの弾
デッドエンド	—	—	—
エンジェルウィスパー	—	—	—

防具 Armor

さてここでは、命を守る大事なアイテムである防具を紹介しよう。防具で体を守るのは当然だけど、よいペルソナを降魔させないと、魔法防御はあまり上がらないので、そのへんを忘れないようにしましょう。

防具には、装備できるキャラクターがそれぞれ決まっているわけじゃないんだけど、全員装備できるもの、女性キャラクターのみのもの、男性キャラクターのみ装備できるものの3つの種類がある。女の子は重たいものを装備することができないのだ。でも防御力の高いものは、だいたい女性用装備だったりするのだ。

装備キャラ一覧

全員➡誰でも全員装備できる
男性専用➡主人公、なんじょうくん、ブラウン、マークが装備することができる防具
女性専用➡麻希、エリー、アヤセ、ゆきのさんが装備することができる防具

頭

●頭を守る防具。あまり防御力は高くないが、装備していて損はないのだ。

名称	装備キャラ	防御力	特徴
QQメット	全員	4	いちばん初めに手に入る、弱いヘルメット
ヘッドギア	全員	5	QQメットより回避率が高い
シャドウマスク	男性専用	8	防御力が高いが、男性キャラ専用なのだ
フィーバークラウン	女性専用	10	力と運がアップする。これは女性専用だ
アイアンパンプキン	全員	9	防御と運がアップする。回避率が高いぞ
かぜよみのかぶと	女性専用	20	防御力が非常に高いのだ。速さと運がアップ
パレードヘルム	全員	15	防御力、回避率ともに高く、しかも誰でも装備可能
あかつきのかぶと	女性専用	18	防御と運がアップする
エギルのかぶと	男性専用	30	回避率は低いが、防御力は高い。運がアップする
スザクのかぶと	全員	29	すべてのパラメーターがアップする
ヤクトヘルム	男性専用	32	力以外のパラメーターがアップする
シュツルムヘルム	女性専用	35	力以外のパラメーターがアップする

名称	装備キャラ	防御力	特徴
ウィッチズハット	──	─	──
ドラゴンヘルム	──	─	──
シーザーヘルム	──	─	──
シュピーゲルマスク	──	─	──

体

●体を守る、いちばん重要な防具。真っ先に買いかえたい。

名称	装備キャラ	防御力	特徴
がくせいふく	全員	8	主人公たちは学生なので着ている
スペクトラベスト	全員	9	がくせいふくよりやや強い程度
ステルススーツ	男性専用	15	防御のパラメーターがアップする
セブンズコート	女性専用	20	力と防御がアップする
TAC-V2	全員	25	防御のパラメーターがアップする
こんじきのよろい	女性専用	30	すべてのパラメーターがアップ
パレードアーマー	全員	30	防御のパラメーターがアップ
あかつきのよろい	女性専用	33	防御と運のパラメーターがアップ
メギンギョルズ	男性専用	60	他のものよりも、回避率が低め
ゲンブのよろい	全員	50	すべてのパラメーターがアップ
ヤクトアーマー	男性専用	62	ヤクトヘルムとセットになる鎧
シュツルムアーマー	女性専用	65	力以外のパラメーターがアップ
ビッグバードスーツ	──	─	──
エンジェルウイング	──	─	──
シーザーアーマー	──	─	──
シュピーゲルメイル	──	─	──

手

●腕から手の甲にかけて守る防具。お金に余裕があるなら。

名称	装備キャラ	防御力	特徴
アームガード	全員	2	つけていたほうがマシな程度
チタニウムガード	全員	3	アームガードよりは強い程度
ダークガード	男性専用	4	技のパラメーターがアップする
プラチナクィーン	女性専用	5	力と技がアップするぞ

名称	装備キャラ	防御力	特徴
ジャミングガード	全員	8	力以外のパラメーターがアップ
はまがりのこて	女性専用	10	力、防御、技がアップする
パレードガード	全員	13	技のパラメーターが大幅アップ
あかつきのこて	女性専用	18	技と速さがアップするぞ
らいめいのこて	男性専用	25	技のパラメーターがアップする
セイリュウのこて	全員	28	すべてのパラメーターがアップ
ヤクトガード	男性専用	29	力以外のパラメーターがアップ
シュツルムガード	女性専用	30	力以外のパラメーターがアップ
ししおうのこて	──	─	──
きめんのこて	──	─	──
シーザーガード	──	─	──
シュピーゲルシールド	──	─	──

足

●膝からつま先までを守る。す速さに関係しているぞ。

名称	装備キャラ	防御力	特徴
かわぐつ	全員	2	全員最初からこれを履いている
トウシューズ	全員	1	回避率はかわぐつより高め
ブラックシューズ	男性専用	3	速さのパラメーターがアップする
ルージュノワール	女性専用	5	力と速さがアップするのだ
ハイパーフォックス	全員	10	速さのパラメーターが大幅アップ
すずなりのぐそく	女性専用	11	防御と速さがアップする
パレードブーツ	全員	12	速さがかなりアップする
あかつきのぐそく	女性専用	19	技と速さがアップする
ヴィーザルのくつ	男性専用	20	速さがかなりアップする
ビャッコのぐそく	全員	25	すべてのパラメーターがアップ
ヤクトレッグ	男性専用	30	力以外のパラメーターがアップ
シュツルムレッグ	女性専用	33	力以外のパラメーターがアップ
スライムシューズ	──	─	──
ゆうれいのげた	──	─	──
シーザーレッグ	──	─	──
シュピーゲルバイン	──	─	──

The other そのほかのアイテム

ここではいままでのアイテムデータのなかには入らない、何に使うのがわからないアイテムを紹介しよう。ここで紹介しているアイテムは、実際に手に入れたら、アイテムのコマンドで調べよう。用途がわかるはずだ。

なにに使うのかわからないアイテム

下の一覧表には、名前のみしか表記していない。このアイテムがどんな効果をもたらすのかは、実際に手に入れてから調べよう。どうやったら調べられるかというと、アイテムを使うとき、任意のアイテムにカーソルを合わせるだけ。簡単な説明が表示される。これでそのアイテムにどういう使いみちがあるのか、一発でわかっちゃうのだ。

アヴァターラ	アヴニール	あけのみょうじょう
いきょうのぐうぞう	いちにちいちぜん	ヴィクトリアルーン
えんまちょう	オリーブのくびかざり	かみなりおこし
カルカッタみやげ	かるらぞう	しかのはくせい
クリムゾンタブレット	くろいガータベルト	こくはつしゃのにっき
さばきのけいやくしょ	ジャストドウイット	すいてんぐうのおふだ
ドラゴンスケイル	とらのはらまき	ドナドナのかい
ニブルのけっしょう	バッファロービーツ	バビロンのひつぎ
パッセ	フィウォルライニージ	フレイムショール
ブラックタブレット	ブルータブレット	プレザン
ぶしょうのこま	ぶていのせんとう	べっこうぶちのめがね
ホワイトタブレット	マキシテンペスト	まさむねのがんたい
みそぎのすいせい	むぼうのかめん	レイヴァンフェザー
ロゼッタのひせき		

宝　石

宝石は、おもに悪魔との交渉のときに使われるものなのだ。宝石を差し出すだけで、主人公たちに対しての悪魔の印象がガラッと変わるぞ。宝石はお店で買うことができない。悪魔から入手するしかないので、交渉で宝石を使うときには、よく考えて使うようにしよう。そうでないと、いざというときに宝石を持っていなくて困る……なんてことになるのだ。貴重なアイテムだけに、大切に使おう。

名　前	宝石自体の特徴
アレキサンドライト	太陽の光で見ると緑に、ロウソクなどの下で見ると赤く見える
ダイアモンド	世界一の硬度を持ち、しかも無色透明の力強い輝きを持つ
サファイア	赤い輝きの物が一般的。赤以外にも、青や紫や黄色がある
エメラルド	ほとんどのエメラルドのなかには、異物が含まれている
ルビー	エメラルドと同じ主成分を持ち、石の色が赤ならルビーだ
パール	アコヤ貝のなかの異物が核となり真珠質の膜が巻きついたもの
タンザナイト	青い透明な石。別名ブルーゾイサイトともいう
オパール	この宝石を持っていると、不幸になる……という迷信がある
アメジスト	日本名紫水晶。ギリシャ語で酒に酔わないという意味がある
ガーネット	昔、アジアの部族間の争いなどのとき、弾丸に用いられていた
アクアマリン	アクアマリンは、透き通った淡い水色をしているのだ
トパーズ	シェリー酒とベルベットの外観を持つといわれている
ムーンストーン	この石のなかには、月の神が宿っているといわれている
マラカイト	緑色の縞があり、日本名孔雀石とも呼ばれている
オニキス	真っ黒で不透明なブラックオニキスが有名
ターコイズ	紺青色や緑青色をした、綺麗な宝石

ASPECT

ボリュームアップして続々登場!!

月刊ファミ通ブロス BROS.
攻略本シリーズ

新刊ラインアップ

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 データブック LOVE&WAR

闘技場やアイテムなどのデータが充実

大好評発売中　定価680円

大貝獣物語II 旅の手引き書 シェルドラドの思い出

おまけシナリオや次元の壺の在りかなど完全公開

大好評発売中　定価680円

超 VERY GOOD!

ストリートファイター ZERO2 コンプリートガイド

あらゆる秘技まで網羅した究極の『ZERO2』本

大好評発売中　定価680円

発行：株式会社アスペクト　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03・5351・8191

※表示価格は消費税込みです。

ファミ通ブロス
攻略本シリーズ

女神異聞録 〜ペルソナ〜 手と帰と必勝ガイド

1996年10月4日　初版発行

STAFF

発行人　廣瀬禎彦
編集人　浜村弘一
編集長　野田　稔
副編集長　鈴木弘明

発行　株式会社アスキー
発売　株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03-5351-8191
編集・構成　月刊ファミ通ブロス編集部【担当：鈴木弘明】
執筆　山田るり子（月刊ファミ通ブロス編集部）
勝山　知美（月刊ファミ通ブロス編集部）
MAP製作　佐和健治
イラスト　梅津昌代
デザイン　伊藤誠司
デザイン監修　山田康幸
出版業務　中尾敬子
出版営業　玉舎直人
印刷　大日本印刷

本書の内容についての質問は、祝日を除く毎週火曜日から木曜日の14時から16時までのあいだに、☎03-5351-8223まで（ゲームの内容に関するご質問にはお答えできませんのでご了承ください）。

定価はカバーに表示してあります。

ISBN4-89366-585-5　Printed in Japan

MAGICIAN
EMPRESS
PRIESTESS
EMPEROR
HIEROPHANT
LOVERS
CHARIOT
STRENGTH
HERMIT
FORTUNE
JUSTICE
DEATH
HANGEDMAN
TEMPERENCE
TOWER
STER
WORLD
MOON
SUN
UDGEMENT
FOOL

ファミ通ブロス BROS.
攻略本シリーズ

ISBN4-89366-585-5
C0076 P680E
9784893665850
アスペクト
定価680円（本体価格660円）
1910076006808

ファミ通BROS.ブックス

女神異聞録～ペルソナ～

手とり足とり公式ガイド

ASPECT

ISBN4-89366-585-5
C0076 P680E
9784893665850
アスペクト
定価680円（本体価格660円）
1910076006808